

The logo for Immersa Studio, with the word 'Immersa' in a large, white, sans-serif font, 'STUDIO' in a smaller, white, all-caps font below it, and a large, stylized yellow 'XR' icon to the right.

Immersa
STUDIO

Software-Enabler für Plug & Play VR

Verbindet über 2.000 OpenXR- und WebXR-Anwendungen
nahtlos mit jeder beliebigen 3D-Stereo-Konfiguration

Ein Enabler. Jedes XR-Erlebnis

ImmersaXR-Studio verbindet OpenXR Anwendungen nahtlos mit jedem 3D-Stereo Setup

Seit Jahrzehnten steht Schneider Digital für professionelle High-End Lösungen im Bereich der 3D-Stereo Visualisierung. Mit ImmersaXR-Studio gehen wir jetzt den nächsten Schritt: eine leistungsstarke Plug-and-Play OpenXR Enabler, die mehr als 2.000 HMD-enabled VR Anwendungen, lokal oder webbasiert, direkt mit 3D-Stereo fähigen Ausgabegeräten verbindet – von stereoskopischen Desktop-Monitoren über VR-Walls bis hin zu CAVEs und großformatigen immersiven Installationen.

ImmersaXR-Studio ermöglicht die Nutzung bestehender OpenXR VR und WebXR Anwendungen auf High-End Stereo Visualisierungssystemen ohne jegliche Codeänderungen. Softwarehersteller müssen keine eigenen Treiber oder komplexen Stereo Implementierungen entwickeln. Stattdessen schafft ImmersaXR-Studio ein einheitliches XR Ökosystem, in dem Anwender mit VR-Headsets, Desktop 3D-Monitoren und großen VR-Rauminstallationen dieselben Inhalte gemeinsam betrachten, bearbeiten und diskutieren können – kollaboratives Arbeiten mit oder ohne Tracking.

Einheitliche Benutzererfahrung

Gleichzeitig bietet ImmersaXR-Studio eine einheitliche Benutzererfahrung über alle verbundenen Anwendungen und Visualisierungsumgebungen hinweg. Funktionen wie stereoskopische Darstellung, Head-Tracking, räumliche Eingaben, 3D-Cursor sowie Navigation mit der 3Dconnexion SpaceMouse stehen konsistent und intuitiv zur Verfügung – selbst dort, wo native Unterstützung eingeschränkt oder nicht vorhanden ist.

Professionelle Anwendungen

Ob für Engineering, geospatiale Visualisierung, Design-Reviews, Simulationen, kollaborative XR-Workflows oder browserbasierte WebXR Anwendungen – ImmersaXR-Studio verwandelt bestehende 3D Inhalte in immersive und interaktive Erlebnisse. Entwickelt für moderne professionelle XR-Workflows und bereit für die Zukunft von Cloud und WebXR, beseitigt die Lösung die Grenzen zwischen Software, Hardware und Anwendern. One enabler. Every XR experience.

So funktioniert ImmersaXR-Studio

01

OpenXR-Anwendung

Ihre Anwendung auf Basis von OpenXR.

02

ImmersaXR-Studio

Der Enabler überbrückt und übersetzt OpenXR in die Sprache des Zielsystems.

03

Visualisierungs-System

Kompatibel mit allen unterstützten stereoskopischen Visualisierungssystemen.

04

XR-Erlebnis

Maximale Performance. Hohe Bildqualität. Volle Immersion.

2.000+

Unterstützte Software-Lösungen

DER 1

Enabler für alle Plattformen

100%

OpenXR-Konform ohne Kompromisse

∞

Möglichkeiten für Ihre Anwendungen

Plug & Play VR für OpenXR & WebXR

Verbinden Sie bestehende VR-Anwendungen nahtlos mit jedem 3D-Stereo Setup und steuern Sie diese präzise über alle Geräte hinweg.



Plug & Play

ImmersaXR-Studio verbindet per Plug and Play über 2.000 HMD-fähige VR Anwendungen mit jedem 3D-Stereo fähigen Ausgabegerät.



3D-Cursor & Spacemouse

Der integrierte 3D-Cursor und die Unterstützung der 3Dconnexion SpaceMouse ermöglichen eine präzise und intuitive Bedienung.



OpenXR-Kompatibilität

Bestehende OpenXR VR Anwendungen können ohne Codeänderungen auf High-End VR-Walls, CAVEs und Stereo-Monitoren mit oder ohne Tracking genutzt werden.



Vernetztes XR Ökosystem

Wir verbinden VR Headsets, Desktop 3D Monitore und große VR-Rauminstallation zu einer gemeinsamen immersiven Arbeitsumgebung.



Einheitliche Benutzererfahrung

Konsistente immersive Interaktion über OpenXR Anwendungen, VR Software und 3D Webseiten hinweg, inklusive 3D Cursor, Tracking und erweiterter Navigation.



Echtzeit-Tracking

Zuverlässiges Echtzeit-Tracking für immersive Interaktionen inklusive Head Tracking, Eingabegeräten und räumlichen Controllern in unterstützten XR Umgebungen.



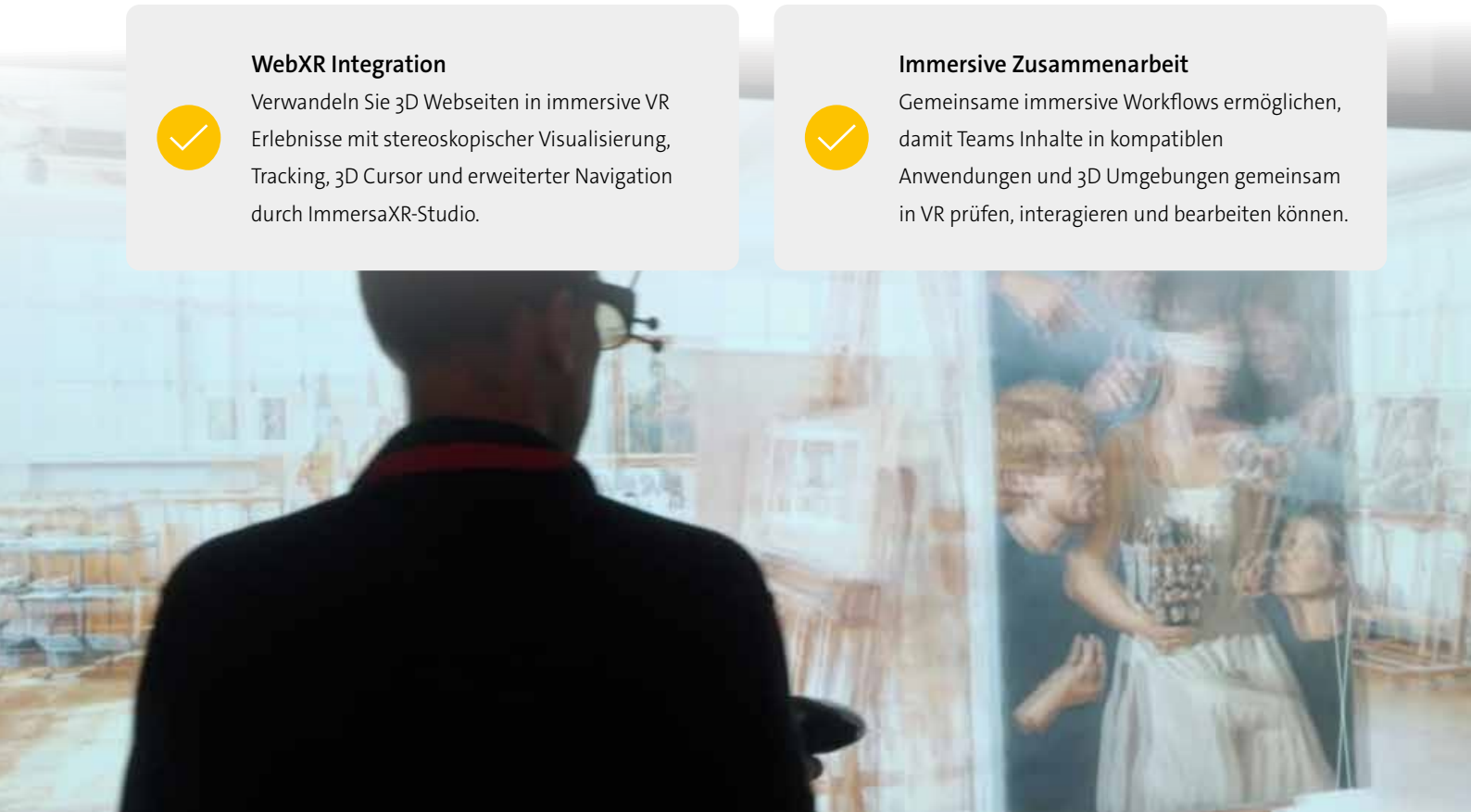
WebXR Integration

Verwandeln Sie 3D Webseiten in immersive VR Erlebnisse mit stereoskopischer Visualisierung, Tracking, 3D Cursor und erweiterter Navigation durch ImmersaXR-Studio.



Immersive Zusammenarbeit

Gemeinsame immersive Workflows ermöglichen, damit Teams Inhalte in kompatiblen Anwendungen und 3D Umgebungen gemeinsam in VR prüfen, interagieren und bearbeiten können.



Zusammenarbeit ohne Grenzen

Per Plug and Play in die Echtzeit Zusammenarbeit über alle HMD Plattformen hinweg, um Inhalte gemeinsam zu betrachten, zu bearbeiten und zu diskutieren.



AI GENERATED



„Mit ImmersaXR-Studio haben wir der Enabler für ein einzigartiges VR-Ökosystem gebaut und bringen Nutzer mit VR-Headsets, Desktop-3D-Monitoren und großen VR-Rauminstallationen in einer Besprechung zusammen. Ermöglicht sofortige Interaktion in allen offenen XR-Anwendungen, unsere intuitive Interaktion mit einem 3D-Cursor in Kombination mit der (6DoF) SpaceMouse-Navigation in allen 3D-Stereoskopie- und VR-Umgebungen, sogar in Kollaborationssitzungen“

Josef J. Schneider, Gründer & CEO | Schneider Digital GmbH

ImmersaXR-Studio im Einsatz

OpenXR – Einheitliche Benutzererfahrung

ImmersaXR-Studio bietet eine einheitliche, immersive Interaktionsebene für alle lokalen OpenXR und WebXR Anwendungen. Softwareanbieter müssen weder spezielle Treiber noch komplexe Stereo Tracking Implementierungen entwickeln. Ohne Änderungen am Code ermöglicht ImmersaXR Studio eine intuitive 3D*Cursor Interaktion, eine dynamische stereoskopische Kamera sowie eine fortschrittliche Off-Axis Navigation mit der 3Dconnexion SpaceMouse. Selbst komplexe Tracking Hardware lässt sich nahtlos per Plug & Play integrieren.

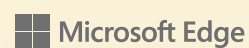
 Unity	 Unreal	 VRED	 Substance Modeler	 Discovery	 Accel VR	 3DEXPERIENCE	 EliteCAD
 Alias Studio	 Vantage & Enscape	 VRXPERIENCE	 EON-XR	 Blender	 ICIDO	 Omniverse	 KeyShot Studio VR
 EnSight	 NX	 VIROO Studio	 VIROO Docs	 VIROO Players			

WebXR – Vom Browser direkt in VR:

ImmersaXR-Studio aktiviert WebXR 3D-Websites und Cloud-Lösungen sofort in einem immersiven VR-Arbeitsbereich mit stereoskopischer Visualisierung, präzisiertem Tracking, einem 3D-Cursor und fortschrittlicher Navigation – alles „wartungsfrei“ und ohne Plugins.



Meta Quest



Ihre Vorteile auf einen Blick

Eine VR-Software für alle Anwendungen

Ein entscheidender Vorteil von ImmersaXR-Studio ist die Unterstützung offener Visualisierungssysteme. Dadurch wird 3D Visualisierung zu einem echten Team Erlebnis, ob in der Architekturplanung, bei medizinischen Fallbesprechungen oder in industriellen Design Workshops. Die neue OpenXR Enabler von Schneider Digital ist die Lösung für nahtlose Verbindungen zwischen Software und stereoskopischer Hardware.

- ✓ **OpenXR Plug & Play Kompatibilität**
- ✓ **Flexibles Hardware Ökosystem**
- ✓ **Einheitliche Benutzererfahrung**
- ✓ **Erweiterte Tracking Unterstützung**
- ✓ **Erweiterte Interaktion**
- ✓ **WebXR Ready**
- ✓ **Kollaborative XR Workflows**
- ✓ **Offene Visualisierungssysteme**
- ✓ **Schneller Markteintritt für Softwarehersteller**
- ✓ **Breite professionelle Einsatzbereiche**



Technologische Innovation im Detail

Modulares Design. Flexible Anwendung.

Die Architektur der ImmersaXR-Studio Enabler kombiniert mehrere Module zu einem leistungsstarken Gesamtsystem. Diese modulare Architektur ermöglicht nicht nur eine tiefe Hardware Integration, sondern auch eine hohe Skalierbarkeit für zukünftige Anforderungen. Im Vergleich zu anderen Konzepten auf dem Markt geht die ImmersaXR-Studio Enabler von Schneider Digital einen entscheidenden Schritt weiter.

OpenXR Geräteintegration

- Schneider Digital Hardware wird direkt als OpenXR-fähiges Ausgabegerät bereitgestellt
- Ermöglicht eine nahtlose Verbindung zwischen OpenXR Anwendungen und stereoskopischen Visualisierungssystemen

Erweiterte Funktionsschicht

- Erweitert Anwendungen um immersive Funktionen über die nativen Möglichkeiten hinaus
- Schafft eine tiefere Integrationsebene für Tracking, Interaktion und Stereo Visualisierung

Vollständige GUI Interaktion

- Nutzer können mit der vollständigen Benutzeroberfläche in immersiven Umgebungen interagieren
- Ermöglicht die intuitive Steuerung von Menüs, Werkzeugen und Oberflächenelementen direkt in 3D

Konfigurierbares Stereo Fenster

- Hochwertige stereoskopische 3D Darstellung für Anwendungen und Benutzeroberflächen
- Overlay Funktion für 3D Cursor, Bedienelemente und zusätzliche Interface Elemente
- Unterstützung von Browser Komponenten für interaktive UI Workflows

Konfigurierbare Stereo Kamera

- Stereo Kamerasteuerung per Maus, Tastatur oder 3Dconnexion SpaceMouse
- Anpassbare Kameraparameter für präzise Navigation und maximale Kontrolle
- Optimierte für professionelle 3D Visualisierungs Workflows

WebXR Integration

- Szeneninteraktion über WebSocket-basierte Kommunikation
- Zukunftssichere Grundlage für Cloud und browserbasierte XR Anwendungen
- Verwandelt WebXR und 3D Web Inhalte in immersive Visualisierungserlebnisse

Warum einen Enabler?

Bislang war der Einsatz stereoskopischer Hardware oft mit großem Entwicklungsaufwand verbunden. Softwarehersteller mussten eigene Implementierungen entwickeln, was spezielles Know-how und Zeit erforderte. Viele innovative Anwendungen konnten dadurch die Vorteile echter 3D-Stereo-Darstellung nicht nutzen.

ImmersaXR-Studio

Der nächste Schritt in die 3D-Zukunft

Die OpenXR-Enabler ImmersaXR-Studio von Schneider Digital macht stereoskopische Visualisierung einfach, flexibel und zukunftssicher. Sie erweitert bestehende Software um echte 3D-Erlebnisse, öffnet den Weg für neue Hardwareplattformen und schafft die Grundlage für eine intuitive, kollaborative Zusammenarbeit in 3D.

Ob Industrie, Forschung, Medizin oder öffentliche Hand – mit unserer Enabler ImmersaXR-Studio können Sie Ihre Daten, Modelle und Prozesse in einer neuen Dimension erleben.

Weitere Infos



Immersa
S T U D I O 



Schneider Digital GmbH

Konrad-Zuse-Straße 1
D-83607 Holzkirchen

+49 (8025) 9930-0
info@schneider-digital.com
www.schneider-digital.com

Partner von:

