

# 3D PLURAVIEW

## 27" / 28"

BENUTZERHANDBUCH





Der neue Schneider Digital  3D PluraView Monitor bietet mit innovativer Beamsplitter-Technologie höchste Qualität für die stereoskopische Darstellung auf Desktop-Monitoren.

---

**FÜR 3D-STEREO  
PROFIS**



# INHALT

Vorteile Stereoskopische Visualisierung	04
Stereo-Beamsplitter Funktionsweise	05
Produktbeschreibung	06
Lieferumfang	07
Auspacken des Monitors	08
Montage des Monitors	10
Installation des Monitors an der Workstation	14
Justieren des Monitors	16
Bedienelemente an den Displays	17
Reinigung und Pflege	19
Sicherheitshinweise	20
Troubleshooting	23
Legende	24
Optionales Zubehör	25
Technische Daten	26
EG-Konformitätserklärungen	27
Garantie & Servicefall	29

# VORTEILE STEREOSKOPISCHE VISUALISIERUNG

## Für höchste Anforderungen in 3D Stereo Anwendungen

Die Natur hat dem Menschen die Fähigkeit zum stereoskopischen, also räumlichen Sehen verliehen. Dieses ermöglicht ein intuitives Abschätzen der eigenen Position in der Umwelt und der Entfernung zu beliebigen anderen Punkten im Gesichtsfeld.

Das Sehzentrum des Gehirns generiert bei der Verschmelzung der beiden leicht unterschiedlichen Bildeindrücke von beiden Augen zu einem einzigen Bild eine Tiefenwahrnehmung. Man bezeichnet diese Form des beidäugigen Sehens auch als Stereopsis.

Wir leben in einer dreidimensionalen Welt. Bereits seit zweihundert Jahren werden immer mehr Daten, welche die räumliche Darstellung ermöglichen, erzeugt. Früher geschah dies überwiegend analog (Fotografien, Zeichnungen), heute fast ausschließlich digital. Fotografien, Videos, Laserscans und medizinische Aufnahmeverfahren (CT) ermöglichen die Erfassung vielfältiger Bildinformationen auch in der dritten Dimension. Warum nicht diesen Vorteil für sich nutzen und die Daten so natürlich darstellen, wie sie sich anbieten?



Die stereoskopische Visualisierung mit dem ausgereiften, augenschonenden 3D PluraView Stereomonitor hilft dem Nutzer, 3D-Daten schnell, sicher und mühelos zu interpretieren.



Die stereoskopische Darstellung ist Bestandteil vieler Applikationen und in den folgenden Bereichen sinnvoll:

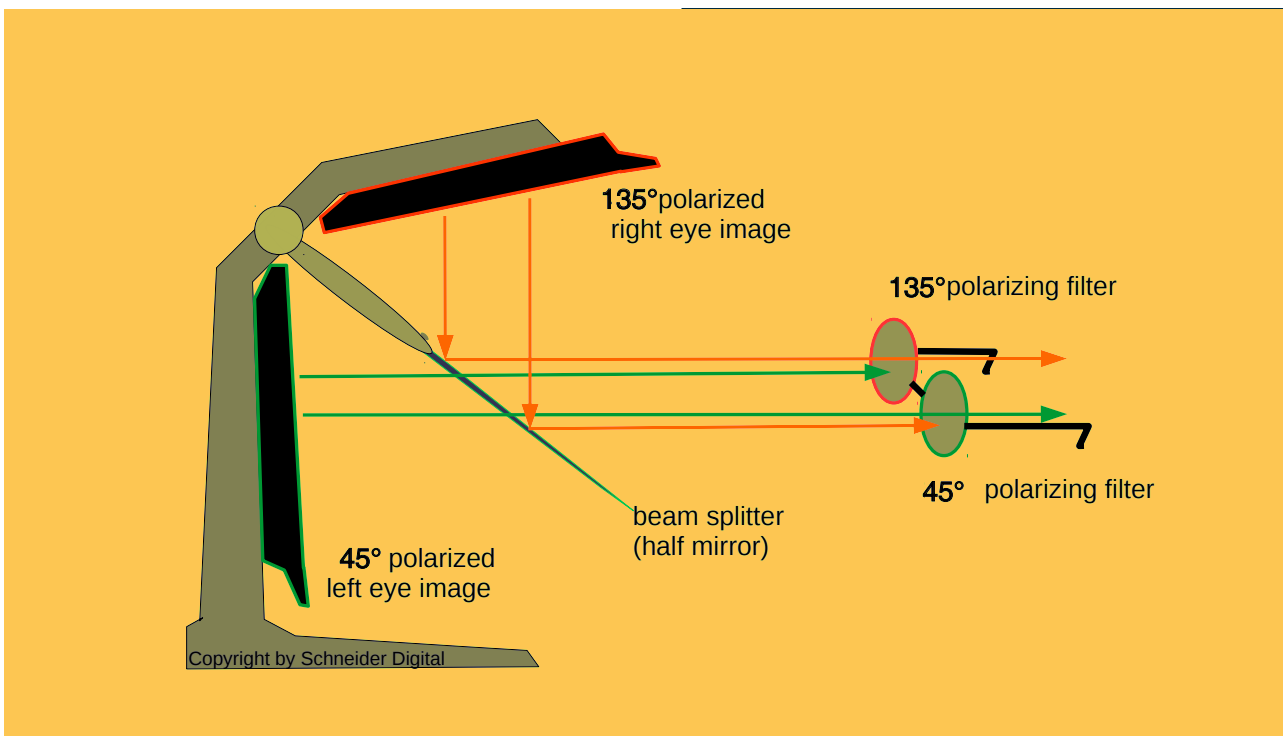
- Photogrammetrie und Fernerkundung
- Geospatiale Bildanalyse
- Geophysikalische Modellierung
- Molekulare Modellierung
- Computerspiele
- Öl- und Gasexploration
- Architektur und CAD
- Stereofotografie und Videografie
- 3D-Film-Postproduktion und Animation
- Medizinische Bildgebung (Operationsplanung, Ausbildung)
- Komplexe Datenanalyse
- Qualitätssicherung und Materialprüfung
- Fernsteuerung von Fahrzeugen und Maschinen

### SICHERHEITSHINWEIS

Vereinzelt kann es vorkommen, dass langes Arbeiten an einem Stereoarbeitsplatz Unwohlsein oder Müdigkeit der Augen hervorruft. In diesem Falle raten wir dazu, eine Pause von der Bildschirmarbeit einzulegen.

# STEREO-BEAMSPLITTER FUNKTIONSWEISE

## Funktionsweise des passiven 3D-Stereo Monitors



Der 3D PluraView Beamsplitter Monitor besteht aus einem präzise verarbeiteten, stabilen Metallgehäuse, in das zwei LCD-Monitore in einem bestimmten Winkel zueinander eingebaut sind. Dieser Winkel wird von einem halbdurchlässigen Spiegel, dem Beamsplitter, geteilt. Der Spiegel ist auf der Oberseite mit einer reflektierenden Beschichtung, auf der anderen Seite mit einer Antireflex-Vergütung ausgestattet, so dass Reflexionen und damit Doppelbilder innerhalb des Spiegels vermieden werden.

Der untere Monitor wird durch den Spiegel und der obere Monitor auf diesem betrachtet. Das Bild des oberen Monitors muss dazu latenzfrei gespiegelt dargestellt werden. Dies geschieht beim 3D PluraView Stereomonitor durch eine integrierte Spiegelkarte, welche das Signal auf dem Weg zum oberen Monitor umwandelt. Im Prinzip funktioniert

die Beamsplitter-Technologie so: ein Monitor zeigt das linke Stereobild für das linke Auge und ein das rechte Stereobild (mit einem leicht veränderten Viewpoint) für das rechte Auge an. Die unterschiedliche Polarisation der Displays erlaubt durch eine entsprechend ausgerichtete Polfilterbrille eine hervorragende Augentrennung. Jedes Auge sieht nur das ihm zugeordnete Bild, während der jeweils andere Monitor ausgeblendet wird. Dies erlaubt dem menschlichen Sehsystem, durch die so ermöglichte Tiefenwahrnehmung die Bilder auf ganz natürliche Art räumlich zu sehen. Und das flimmerfrei, mit voller Monitorauflösung und hoher Helligkeit für jedes Auge.

Die beiden 3D PluraView Displays sind 45° bzw. 135° polarisiert. Durch diese Eigenschaft ist es möglich, einen weiteren Monitor ohne optische Beeinträchtigung durch die Polfilterbrille zu benutzen, wenn er z. B. 0° oder 90° polarisiert ist.

# PRODUKTBESCHREIBUNG

Hier kommt noch ein Subtitel



2D-Modus



3D-Modus

**Hier kommen noch Inhalte!**



Die aktuelle Liste der 3D PluraView-unterstützten Software-Anwendungen stehen zum Download bereit unter:  
<https://www.3d-pluraview.com/de/einsatzbereiche#unterstuetzte-software>

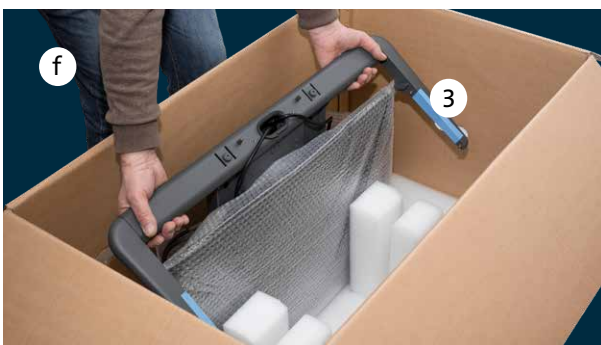
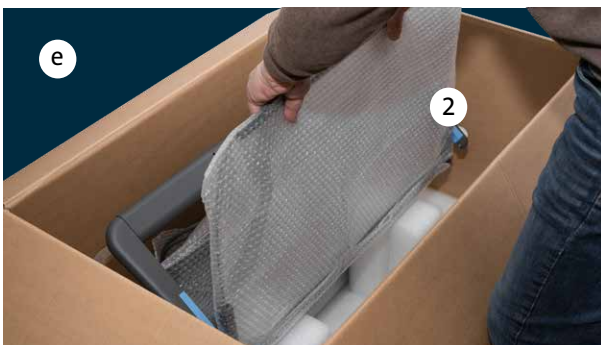
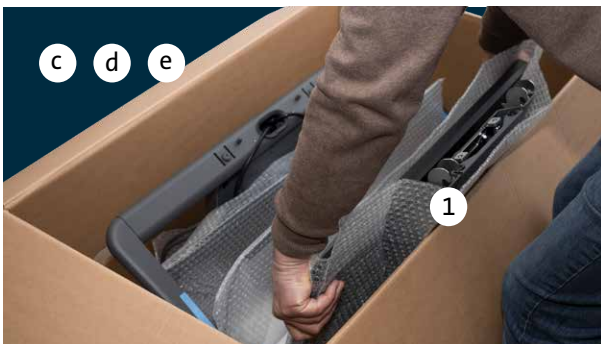
**Liste aller Applikationen**

# LIEFERUMFANG

## Das befindet sich im Paket

- 1 x Monitorstandfuß mit unterem Monitor und vormontierten Displayport-Anschlusskabeln 3,0 m
- 1 x Oberer Monitorhalter mit vorkalibriertem Monitor
- 1 x Beamsplitter-Spiegel mit Spiegelhalter
- 2 x Kunststoff-Beilegscheiben
- 2 x Rändelschrauben zur Spiegeljustierung
- 3 x Inbusschlüssel (2,5, 3 und 5 mm)
- 1 x Stromanschlusskabel ca. 3,0 m
- 3 x Polfilterbrillen „3D PluraView“ inkl. Microfaser-Beutel und Putztuch





# AUSPACKEN DES MONITORS

Es empfiehlt sich das Auspacken und Aufstellen des 3D PluraView Monitors zu zweit

- a. Öffnen Sie den Karton an der Oberseite
- b. und entfernen Sie die Formteile, die den Monitor von oben fixieren.
- c. Auf einer Seite steht der Monitorfuß mit dem unteren Monitor, auf der anderen Seite der obere Monitor, dazwischen der Beamsplitter-Spiegel.
- d. Entnehmen Sie die Faltschachtel, welche die Kabel und Brillen beinhaltet.
- e. Entnehmen Sie zunächst den oberen Monitor (1) und dann den Beamsplitter-Spiegel (2) und legen Sie die Teile sicher ab.
- f. Zum Schluss entnehmen Sie den Monitorfuß (3) mit dem unteren Monitor und stellen diesen auf die Tischplatte. Die vormontierten Strom- und Displayport-Kabel lassen Sie aus der Kabeldurchführung nach hinten herunterhängen.

**ACHTUNG!** Bitte bewahren Sie für eventuelle Rücksendungen im Support- oder Garantiefall unbedingt die komplette Versandverpackung (Umkarton und Schaumpolster) auf!



Ein Video-Tutorial zum Auspacken und Anschließen des 3D PluraView Monitors finden Sie hier:  
[https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Documents\\_Flyer/VIDEOS/3D-PluraVIEW/Tutorials/3D-PluraView\\_unboxing\\_27-28.mp4](https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Documents_Flyer/VIDEOS/3D-PluraVIEW/Tutorials/3D-PluraView_unboxing_27-28.mp4)







Funktioniert ohne spezielle Treiber  
mit Microsoft / LINUX / macOS

---

## 3D PluraView Plug & Play



# MONTAGE DES MONITORS

## Anpassung der 3D PluraView Workstation an die Standfläche

- a. Prüfen Sie die Ebenheit des Tisches. Falls der Monitor wackelt, können Sie die hinteren Füße mit einem Inbusschlüssel anpassen.
- b. Durch das Verstellen der hinteren Monitorfüße lässt sich der Monitor in seiner Neigung um einige Grad verstellen und Ihren Bedürfnissen anpassen.
- c. Entfernen Sie die Monitorabdeckungen vom oberen Monitorteil durch Lösen der beiden Bügelschrauben.

# MONTAGE DES MONITORS

## Anbringung des oberen Monitors und Kabelanschluss

- d. Nehmen Sie den oberen Monitorhalter so zur Hand, dass das Display zu Ihnen zeigt. Führen Sie die beiden Haken am unteren Ende des oberen Monitorhalters in die Schlitz im Ovalrohr des Unterteils ein. Dazu muss der obere Monitor nahezu senkrecht stehen.
- e. Bringen Sie den oberen Monitor durch Absenken in die vorgesehene Position. Achten Sie darauf, kein Kabel einzuklemmen.
- f. Sichern Sie ihn mit den beiden Rändelschrauben am Monitorfuß.
- g. Stecken Sie die Kabel am oberen Monitor an.
- h. Bringen Sie die Monitorabdeckungen vom oberen Monitorteil wieder an.



# MONTAGE DES MONITORS

## Einsetzen und Justierung des Spiegels



- i. Entnehmen Sie der Faltschachtel mit den Kabeln die Kunststoff Beilegscheiben und die Rändelschrauben für den Spiegel.



- j. Schieben Sie die Beilegscheiben auf die hinteren Bolzen am Spiegelarm.

- k. Nehmen Sie den Beamsplitter-Spiegel und halten ihn parallel zu den Spiegelarmen. Senken Sie den Beamsplitter-Spiegel hinten so weit ab, dass die hinteren Bolzen in die Nuten im Spiegelhalter rutschen. Dann ziehen Sie den Spiegel leicht nach vorn, bis auch die vorderen Bolzen des Spiegelarmes in die Nuten der Spiegelhalter gleiten.



# MONTAGE DES MONITORS

## Veränderung und Möglichkeiten der Spiegelposition

l. Drehen Sie die beiden Rändelschrauben für die Feinjustierung links und rechts in die Spiegelhalterung ein.



m. Um den Spiegel hochzuklappen, heben Sie ihn einfach bis zum oberen Monitor an. Nun können Sie den Spiegel ganz nach hinten schieben, wo er in der hochgeklappten Position einrastet.

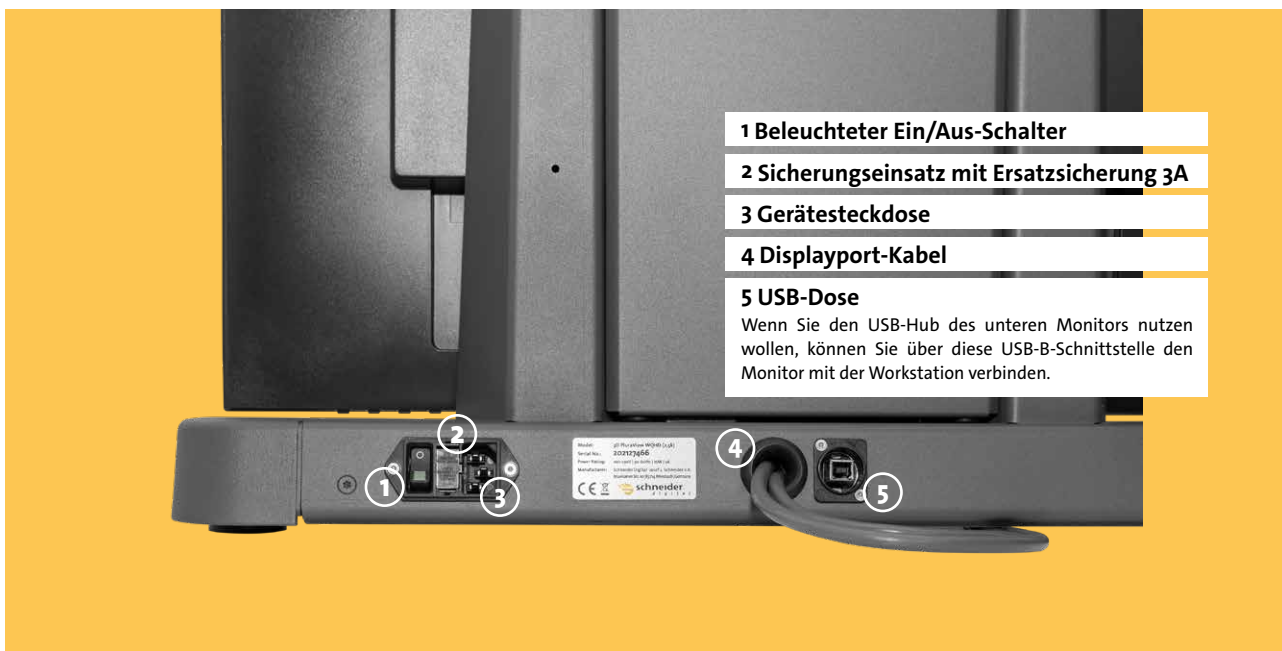


n. Wenn Sie den Spiegel in die Arbeitsposition bringen wollen, ziehen Sie diesen parallel zum oberen Bildschirm bis zum Anschlag zu sich her und senken ihn dann ab.



# INSTALLATION DES MONITORS AN DER WORKSTATION

Anschließen, einschalten und loslegen



a. Verbinden Sie die beiden Displayport-Kabel mit der Grafikkarte Ihrer Workstation. Die für den 3D PluraView Monitor geeigneten Grafikkarten finden Sie hier:



<https://www.3d-pluraview.com/wp-content/downloads/supported-graphics-cards/sd-3d-pluraview-supported-graphics-cards.pdf>

Grafikkarten

b. Schließen Sie den Monitor mit dem mitgelieferten Stromkabel ans Netz an.

c. Fahren Sie die Workstation hoch, verbinden Sie sich mit dem Internet und laden Sie den neuesten Treiber für Ihre Grafikkarte herunter:



<https://www.schneider-digital.com/de/support-downloads/download-center?url=/driver/Grafikkarten>

Treiber

d. Unter dem gleichen Link finden Sie auch den jeweiligen Uninstaller für den alten Treiber, den Sie vorher auch herunterladen und ausführen sollten.

e. Folgen Sie diesem Video-Tutorial, falls Sie eine AMD-Grafikkarte verwenden:



[https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools\\_Ressourcen/3D-PluraView/Setup\\_AMD\\_FirePRO\\_RadeonPRO/AMD\\_Quad-Buffer\\_passive-stereo\\_Dual-Head\\_3D\\_PluraView.mp4](https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools_Ressourcen/3D-PluraView/Setup_AMD_FirePRO_RadeonPRO/AMD_Quad-Buffer_passive-stereo_Dual-Head_3D_PluraView.mp4)



falls Sie eine NVIDIA-Grafikkarte verwenden:



[https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools\\_Ressourcen/3D-PluraView/Setup\\_nVIDIA\\_Quadro/NVIDIA\\_Quad-Buffer\\_nVIEW\\_Clone\\_3D\\_PluraView.mp4](https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools_Ressourcen/3D-PluraView/Setup_nVIDIA_Quadro/NVIDIA_Quad-Buffer_nVIEW_Clone_3D_PluraView.mp4)



f. Oberes und unteres Display zeigen nun das gleiche Bild (Klon).

g. Zur Kontrolle der erfolgreichen Stereo-Einrichtung laden und öffnen Sie nachfolgende Datei:



[https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools\\_Ressourcen/STEREO/REDBLUE.zip](https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools_Ressourcen/STEREO/REDBLUE.zip)

Redblue



Der neue 3D PluraView Monitor bietet mit innovativer beam-splitter Technologie höchste Qualität für die stereoskopische Darstellung am Arbeitsplatz.

---

## 3D PluraView



# JUSTIEREN DER MONITORE

## Feineinstellung des Monitors

a. Der Monitor wurde werksseitig bereits justiert. Es kann aber durch den Transport und/oder veränderte raumklimatische Bedingungen dazu kommen, dass Sie den Monitor nachjustieren müssen. Dies sollte aber erst 24 Stunden nach dem Aufbau geschehen, damit sich das Gerät akklimatisieren kann.

b. Laden Sie sich von unserer Webseite das Testgitter als PDF-Datei herunter:



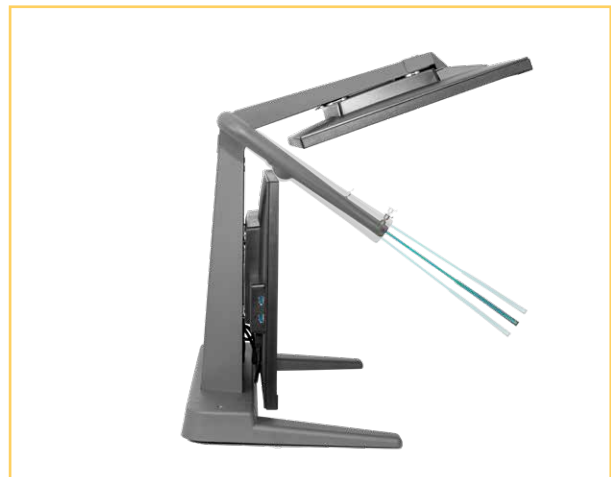
[https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools\\_Ressourcen/3D-PluraView/UserManual/Test-Grid\\_for\\_3D-PluraVIEW\\_adjustment.pdf](https://www.schneider-digital.com/wp-content/downloadcenter/Tools_Ressourcen/3D-PluraView/UserManual/Test-Grid_for_3D-PluraVIEW_adjustment.pdf)

**Justierung der Monitore**

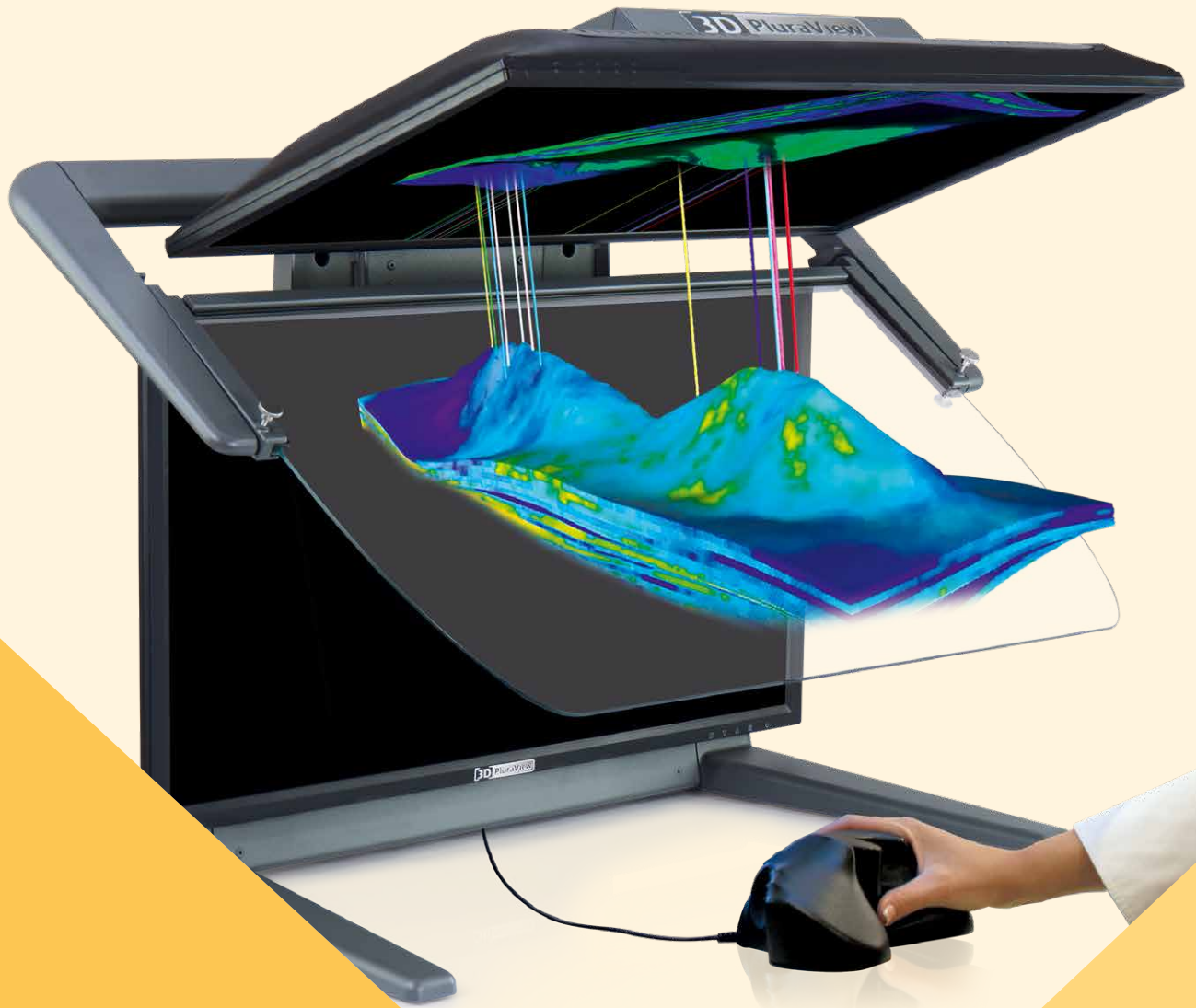
c. Mit der Tastenkombination „Strg+L“ können Sie das Testmuster im Vollbildmodus anzeigen. Im Idealfall sehen Sie sofort auf dem Beamsplitter-Spiegel ein deckungsgleiches Gitternetz.

**Bild PV mit Testgitter folgt noch**

d. Wenn Sie jedoch auf dem Beamsplitter-Spiegel einige Linien doppelt sehen, obwohl Sie direkt von vorne darauf schauen, können Sie den Spiegel mit den Rändelschrauben (6) links und rechts nachjustieren bis die Gitternetzlinien deckungsgleich und die Schriften lesbar sind.







Für alle 3D-Stereo Applikationen in  
GEO/GIS, BIM, Medical, Bio-Tech & CAx

---

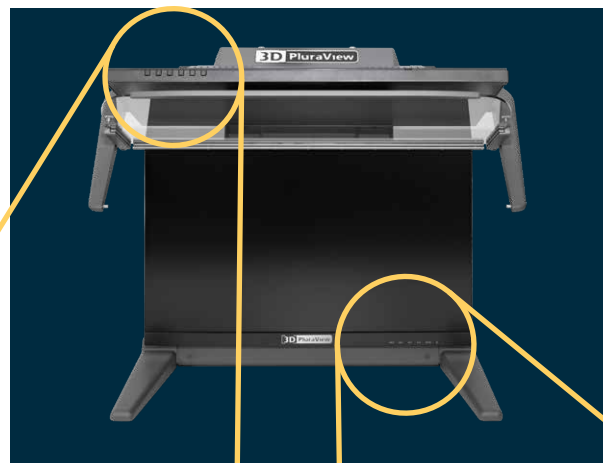
## Perfekt für alle 3D-Anwendungen



# BEDIENELEMENTE AN DEN DISPLAYS 27"

## Betriebsanzeige und Menü

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1</b> Ein/Aus-Anzeige:<br/>Blau: Normaler Betrieb<br/>Orange: Energieverwaltung</p> <p><b>2</b> Ein/Aus-Schalter (⏻)</p> <p><b>3</b> Menü / Auswahl-Taste (ENTER)</p> | <p><b>4</b> Herunterscrollen / Helligkeit - Taste (▶/🔊)</p> <p><b>5</b> Heraufscrollen / ECO Mode - Taste (▶/🔇)</p> <p><b>6</b> Beenden - Taste (EXIT)</p> <p><b>7</b> Eingabequelle-Taste (INPUT)</p> |
|---|--|




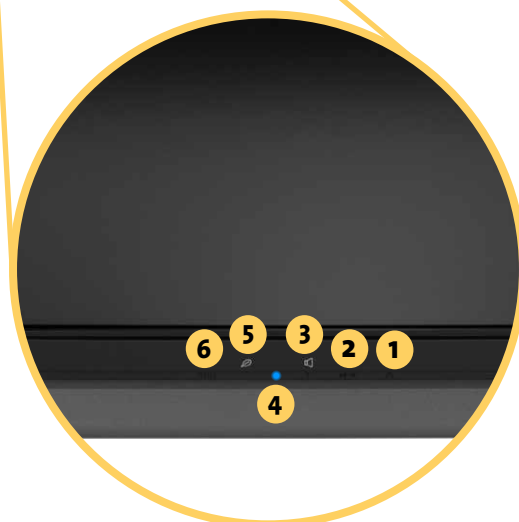
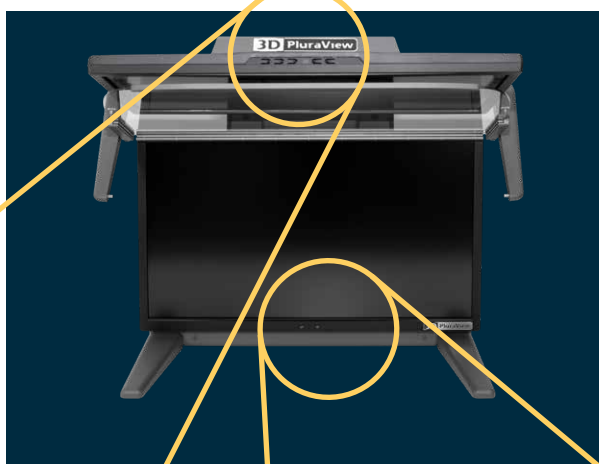
### ACHTUNG!

Die Displays sind werksseitig optimal für den Betrieb des 3D PluraView Monitors kalibriert und eingestellt. Es sollten keine bildbeeinflussenden Änderungen (z.B. Helligkeit, Farbe oder Kontrast) am OSD Menü vorgenommen werden.

# BEDIENELEMENTE AN DEN DISPLAYS 28"

## Ansichten im Detail

- 1 Ein/Aus-Schalter (⏻)
- 2 Menü-Taste (MENU)
- 3 Heraufscrollen / Lautstärke - Taste (▶/🔊)
- 4 Ein/Aus-Anzeige:   
Blau: Normaler Betrieb  
Orange: Standby Modus
- 5 Herunterscrollen / ECO Mode - Taste (-/🔊)
- 6 Eingabequelle / Auto / Beenden-Taste (AUTO)



### ACHTUNG!

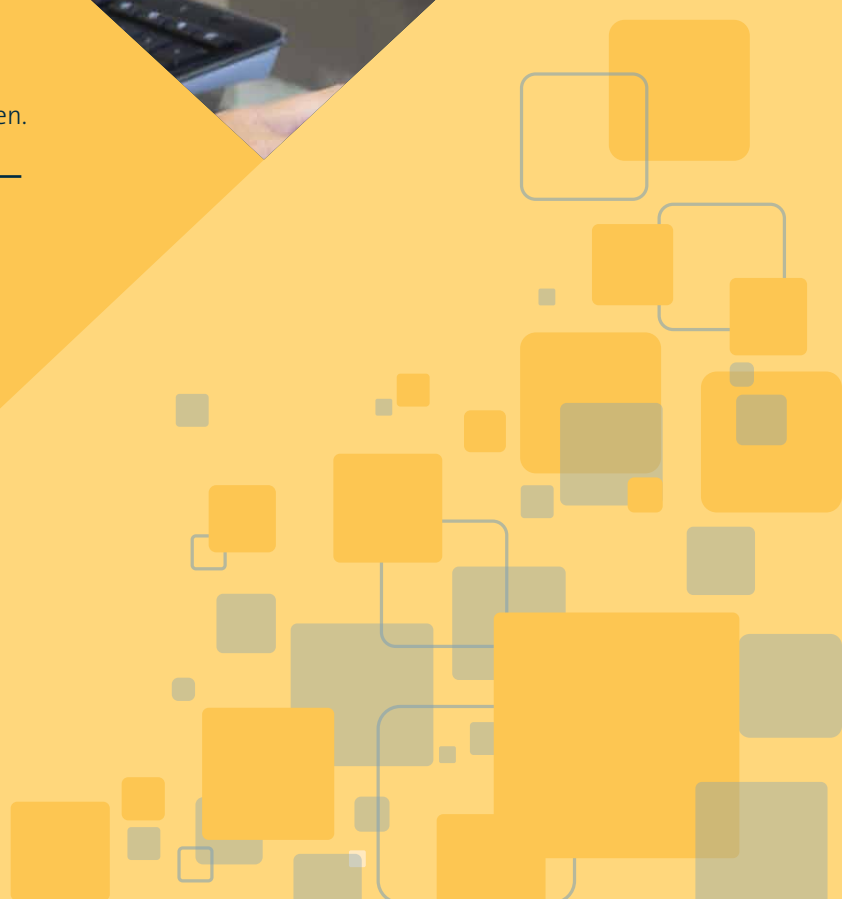
Die Displays sind werksseitig optimal für den Betrieb des 3D PluraView Monitors kalibriert und eingestellt. Es sollten keine bildbeeinflussenden Änderungen (z.B. Helligkeit, Farbe oder Kontrast) am OSD Menü vorgenommen werden.



Der 3D PluraView ist ideal geeignet für alle Stereo-Software-Applikationen in unterschiedlichsten Branchen.

---

## Einzigartiges 3D-Stereo - Erlebnis



# REINIGUNG UND PFLEGE

- a** Ziehen Sie den Netzstecker, bevor Sie den Monitor reinigen.
- b** Verwenden Sie zum Reinigen der Displays und des Beamsplitter-Spiegels ein sauberes, weiches Tuch und ggf. einen milden Reiniger, der für Kunststoffoberflächen geeignet ist. Sprühen Sie diesen immer auf das Tuch, nie direkt auf das Display.
- c** Wenn Sie das Gehäuse reinigen, verwenden Sie ein leicht angefeuchtetes Tuch und ggf. einen milden Haushaltsreiniger.
- d** Die Polfilterbrillen dürfen nur mit den mitgelieferten Mikrofaser-Brillenputztüchern gereinigt werden.



# SICHERHEITSHINWEISE

## ACHTUNG! MONITOR BEI GEFAHR SOFORT ABSCHALTEN!

Sollten Sie irgendwelche unnormale Erscheinungen wie Rauch, Geräusche oder Gerüche bemerken, schalten Sie sofort den 3D PluraView Stereomonitor aus und trennen Sie den Netzstecker vom Gerät. Benachrichtigen Sie dann bitte Ihren Fachhändler oder das Service-Team von Schneider Digital. Fortgesetzter Betrieb kann gefährlich sein und zu einem Brand oder zu Stromschlägen führen.

### GEHÄUSE NIEMALS ÖFFNEN

Im Innern des Gerätes sind spannungsführende Teile frei zugänglich. Bei Entfernung des Gehäuses setzen Sie sich der Gefahr aus, einen Brand auszulösen oder einen Stromschlag zu erleiden.

### AUFSTELLEN DES MONITORS

Stellen Sie den Monitor auf eine ebene und stabile Unterlage. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf den Monitor und achten Sie darauf, dass die Kabel so verlegt sind, dass niemand darüber stolpern kann und sich dabei verletzt.

### BEACHTEN SIE DIE RICHTIGE BETRIEBSSPANNUNG

Achten Sie auf die Einhaltung der spezifizierten Spannungswerte zwischen 110 – 250 V. Die Benutzung einer falschen Stromspannung kann zu Fehlfunktionen, Brandgefahr oder Stromschlägen führen.

### KABEL SCHÜTZEN

Schützen Sie Ihre Kabel vor mechanischer Belastung (Quetschung, Zug). Beschädigte Kabel führen zu Brandgefahr oder Kurzschlüssen.

### UMGEBUNGSBEDINGUNGEN

Installieren Sie den Monitor nicht in Umgebungsbedingungen, wo es rapide Temperaturschwankungen, Gefahr von Spritzwasser, hohe Luftfeuchtigkeit oder stark staubige Luft gibt, da es sonst zu Brandgefahr, Kurzschlüssen oder anderen Beschädigungen kommen kann. Vermeiden Sie es ebenfalls, den Monitor so aufzustellen, dass er direkter Sonneneinstrahlung oder einer anderen Lichtquelle ausgesetzt wird.

### BELÜFTUNG SICHERSTELLEN

Die Lüftungsschlitze sollen für ausreichende Belüftung sorgen. Achten Sie darauf, dass Sie die Belüftungsschlitze des Monitors nicht verdecken, da ansonsten Brandgefahr besteht. Um ausreichende Belüftung zu gewährleisten, lassen Sie bitte mindestens 10cm Platz zwischen Monitor und Wand. Beim Entfernen des Standfußes können die Lüftungsschlitze auf der Rückseite des Monitors blockiert werden. Dies kann den Monitor überhitzen und Feuer oder Schäden verursachen. Achten Sie beim Abnehmen des Standfußes auf ausreichende Belüftung. Die Aufstellung des Monitors auf dem Rücken, seitlich oder auf dem Kopf liegend kann zu Beschädigungen führen. Achten Sie darauf, dass Sie den Monitor auf eine feste Unterlage stellen.

### ENTFERNEN SIE DIE KABEL, BEVOR SIE DEN MONITOR TRANSPORTIEREN

Wenn Sie den Monitor bewegen, müssen Sie vorher den Monitor ausschalten, den Netzstecker ziehen und darauf achten, dass das DisplayPort-Kabel von der Grafikkarte abgezogen ist. Wenn Sie die Kabel nicht entfernen, könnte dies zu Brandgefahr oder Kurzschlüssen führen.

### AUS- UND EINSTECKEN

Sollten Sie den Monitor über längere Zeit nicht benutzen, raten wir, das Gerät vom Stromnetz zu trennen, um Unfallgefahren zu vermeiden. Nehmen Sie beim Aus- und Einstecken der Kabel immer den Stecker in die Hand. Ziehen Sie niemals an der Leitung, sondern immer am Stecker, ansonsten könnte dies zu Brandgefahr oder Stromschlägen führen. Beachten Sie, dass die DisplayPort-Stecker eine Verriegelungstaste haben, die Sie vor dem Abziehen drücken müssen.

# SICHERHEITSHINWEISE

## BERÜHREN SIE DEN STECKER NICHT MIT FEUCHTEN HÄNDEN

Ausstecken des Monitors mit nassen Händen kann zu einem Stromschlag führen.

## HINWEIS ZU 24/7 BETRIEB

Dieses Produkt ist nicht speziell für ein Einsatz im 24h/7Tage Betrieb entwickelt worden.

## SONSTIGES

### ERGONOMISCHE HINWEISE

Um eine Ermüdung der Augen auszuschließen, sollten Sie den Monitor nicht vor einem grellen Hintergrund oder in einem dunklen Raum benutzen. Um optimalen Sehkomfort zu gewährleisten, sollte die Oberkante des unteren Monitors ca. auf Augenhöhe liegen und der Abstand zwischen Augen und Monitor 60 – 80 cm betragen. Wenn Sie den Monitor länger benutzen, sollten Sie mindestens 10 Minuten pro Stunde nicht in den Monitor schauen, um eine Überanstrengung der Augen zu vermeiden.

## KUNDENDIENST

### HINWEIS

Sollten Sie den Monitor für eine Service-Reparatur versenden müssen und Sie verfügen nicht mehr über die Originalverpackung, so wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler, der Ihnen bei der Beschaffung einer Ersatz-Verpackung behilflich sein wird.

## REINIGUNGSHINWEISE

### ACHTUNG

Ziehen Sie aus Sicherheitsgründen immer den Netzstecker, bevor Sie den Monitor reinigen. Sollten während der Reinigung flüssige oder feste Materialien in den Monitor gelangt sein, schalten Sie bitte Ihren Monitor sofort aus und ziehen Sie den Netzstecker ab. Benachrichtigen Sie dann bitte Ihren Fachhändler oder das Service-Team von Schneider Digital.

### HINWEIS

Die Bildschirmoberfläche nicht mit einem rauen Gegenstand reinigen. Verwenden Sie unter keinen Umständen scharfe Reinigungsmittel wie nachfolgend aufgeführt. Diese Mittel beschädigen die Bildschirmoberfläche und greifen das Finish an:  
Verdünner / Scheuermilch / Sprühreiniger / Wachs / Reinigungsbenzin / Säuren oder Laugen

### GEHÄUSE

Flecken können mit einem feuchten, weichen Tuch entfernt werden. Zum Anfeuchten nehmen Sie eine schwache Spülmittellösung.

### LCD-BILDSCHIRM

Wir empfehlen das Display regelmäßig mit einem trockenen weichen Tuch zu reinigen. Bitte benutzen Sie keine Papiertücher, dies könnte das LCD beschädigen.

### BEAMSPLITTER-SPIEGEL

Der Beamsplitter-Spiegel kann mit handelsüblichem Glasreiniger gereinigt werden. Sprühen Sie den Reiniger jedoch auf ein sauberes, weiches Tuch, niemals direkt auf den Spiegel.



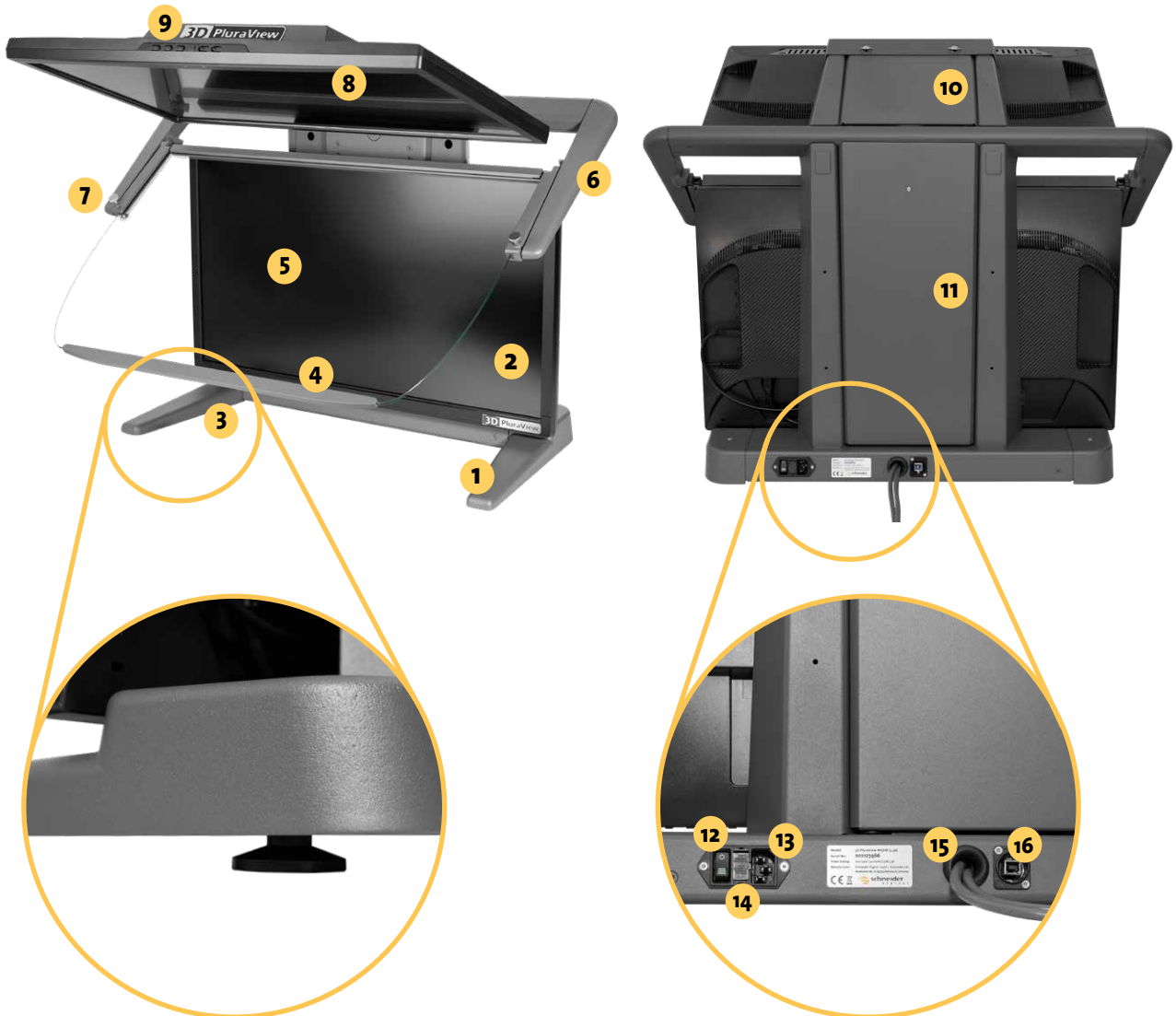


# TROUBLESHOOTING

## Die Bedeutung der Spiegelkarten-LEDs


OBEN	UNTEN	BEDEUTUNG
Rot	Rot	power ON oder während des Firmware-Updates
Blau	Rot	Bereit aber kein VideosignalTürkis
Türkis	Türkis	Regulärer Betrieb – DP RX Link Rate 5.4Gbps (4K60)Blau
Türkis	Blau	Regulärer Betrieb – DP RX Link Rate 2.7Gbps (4K30)
Blau	Türkis	Regulärer Betrieb – DP RX Link Rate 1.62Gbps (1080p60)

# LEGENDE



- |          |                                       |           |  |
|----------|---------------------------------------|-----------|--|
| <b>1</b> | Monitorfuß                            | <b>9</b>  | Vordere Monitorabdeckung                 |
| <b>2</b> | Unteres Display                       | <b>10</b> | Obere Monitorabdeckung                   |
| <b>3</b> | Ausgleichsschrauben Füße              | <b>11</b> | Hintere Monitorabdeckung                 |
| <b>4</b> | Spiegelgriffleiste                    | <b>12</b> | Beleuchteter Ein/Aus-Schalter            |
| <b>5</b> | Beamsplitter-Spiegel                  | <b>13</b> | Gerätesteckdose                          |
| <b>6</b> | Spiegelarm                            | <b>14</b> | Sicherungsbox mit 1 Ersatzsicherung (3A) |
| <b>7</b> | Rändelschrauben für Spiegeljustierung | <b>15</b> | Displayport-Anschlusskabel               |
| <b>8</b> | Oberes Display                        | <b>16</b> | USB-Dose                                 |



 *Stealth 3D Mouse*



1

**Bild Fußerhöhung**



 **3Dconnexion**



2

**Bild Flightcase**

## OPTIONALES ZUBEHÖR

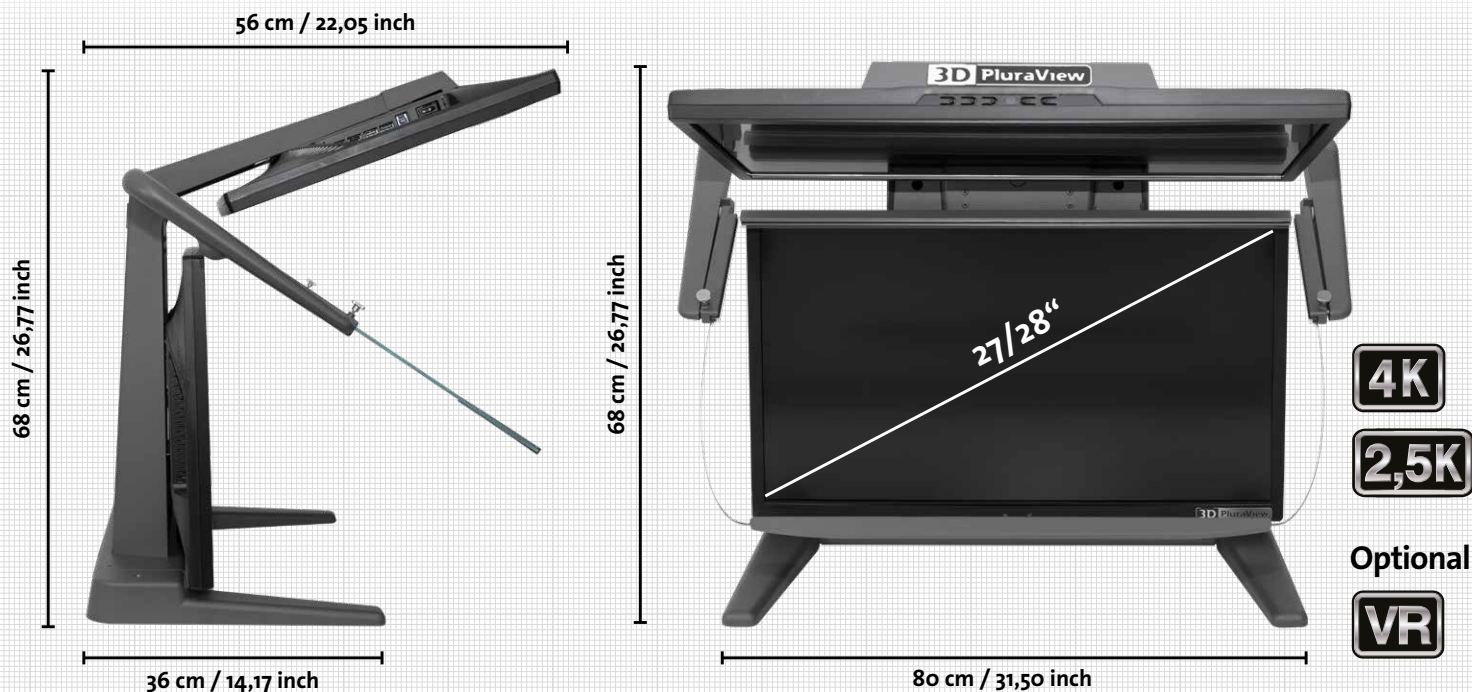
- 1 Fußerhöhung 4cm, 2-teilig
- 2 Flightcase
- 3 3D-Brillen
- 4 3D PluraView Mauspad
- 5 3D-Controller (Stealth, 3D Connexion)

Mehr zum Zubehör



### 3D PLURAVIEW MONITOR - TECHNISCHE DATEN

	27" 2,5K	28" 4K/UHD
Display	27" (686 mm) Bildschirmdiagonale 2x 2.560 x 1.440 Auflösung (3,7 MP) 16,7 Millionen Farben (8-Bit) 350 cd/m <sup>2</sup> Helligkeit	28" (711 mm) Bildschirmdiagonale 2x 3.840 x 2.160 Auflösung (8,3 MP) 1,073 Milliarden Farben (10-Bit*) 300 cd/m <sup>2</sup> Helligkeit
	LED-Backlight-Technologie 1 ms Reaktionszeit 170°/160° Betrachtungswinkel (H/V) BlackTuner zum Aufhellen von Schatten	
	Kontrastverhältnis 80.000.000 : 1 ACR	Kontrastverhältnis 12.000.000 : 1 ACR
Bildfrequenz	60 Hz	60 Hz
3D-Eigenschaften	210 cd/m <sup>2</sup> Helligkeit mit Brille 2.560 x 1.440 Auflösung pro Auge	180 cd/m <sup>2</sup> Helligkeit mit Brille 3.840 x 2.160 Auflösung pro Auge
	Lineare Polarisation 45°/135° Beamsplitter: Halbtransparenter Spiegel	
3D-Formate	Quad Buffered OpenGL, Side-by-Side, Top-Bottom, Quad Buffered DirectX	
Betriebssysteme	Windows / Linux / macOS-Kompatibilität, Windows-10 und Windows-11 Zertifizierung	
Energieverbrauch	Leistungsaufnahme 75 Watt typisch; max. 1 W im Power Management Modus; jährlicher Energieverbrauch 131 kWh / Jahr	Leistungsaufnahme 98 Watt typisch; max. 1 W im Power Management Modus; jährlicher Energieverbrauch 173 kWh / Jahr
	Power Management VESA DPMS™, Energy Star 6.0 Energieeffizienzklasse B	
Temperatur / Umgebungsbedingungen	Betrieb: Temperatur 5 bis 35°C / 41 bis 95°F Luftfeuchtigkeit 10 bis 80% (nicht kondensierend) Speicher: Temperatur -20 bis 60°C / -4 bis 140°F Luftfeuchtigkeit 5 bis 85% (nicht kondensierend)	
Gewicht	25 kg, Set mit Standfuß	26 kg, Set mit Standfuß
Maße	80 x 68 x 56 cm (B x H x T)	80 x 68 x 56 cm (B x H x T)
Integrierte Anschlüsse	2x DisplayPort 1.2 Kabel 3m 2x USB-2.0	2x DisplayPort 1.2 Kabel 3m 2x USB-3.0
	1 x Netzstecker C14 AC 100 - 240 V, 50 / 60 Hz mit Hauptschalter und Feinsicherung 3,15A	
Audio	Integrierte Lautsprecher 2 x 2,5 W	Integrierte Lautsprecher 2 x 3 W
Design	Diamond Dark Aluminiumbauweise Integrierte Elektronik Einstellbare Standfüße Made in Germany	
Technische Hinweise	2x DisplayPort 1.1 Ausgang an der Grafikkarte ist Voraussetzung AMD FreeSync Unterstützung	2x DisplayPort 1.2 Ausgang an der Grafikkarte ist Voraussetzung für 60Hz, mit DP 1.1 ist ein Betrieb mit 30Hz möglich. AMD FreeSync Unterstützung
Grafikkarten-Voraussetzungen	Beliebige QuadBuffer fähige NVIDIA Quadro- und AMD FirePRO / RadeonPRO Karten, die wenigstens 2x DisplayPort 1.1 Monitorausgänge besitzen. Die Verwendung eines zusätzlichen, auf die Polarisation des Stereosystems abgestimmten Beistell-Monitors zum 3D PluraView wird empfohlen. * Das Feature 10Bit Farbtiefe mit QuadBuffer 3D-Stereo funktioniert nur mit AMD Grafikkarten.	
Garantie	1 Jahr Garantie ohne Ausschluss, mit CarePack bis zu 5 Jahren verlängerbar	



# EG-KONFORMITÄTSERKLÄRUNGEN

gemäß der EG-Niederspannungs-Richtlinie 2014/35/EU  
gemäß Anhang III B;

Hiermit erklären wir, dass das nachstehend bezeichnete Produkt in seiner Konzeption und Bauart sowie in der von uns in Verkehr gebrachten Ausführung den grundlegenden Sicherheits- und Gesundheitsanforderungen der EG-Richtlinie Niederspannung entspricht. Bei einer mit uns nicht abgestimmten Änderung des Produktes verliert diese Erklärung ihre Gültigkeit. Die alleinige Verantwortung für die Ausstellung dieser Konformitätserklärung trägt der Hersteller.

## HERSTELLER/BEVOLLMÄCHTIGTER

Schneider Digital Josef J. Schneider e. K.  
Maxlrainer Str. 10  
D-83714 Miesbach

## PRODUKTMODELL

**A14815 3D PluraView 27" WQHD (2,5k), Herstellernummer: 14815**

## GEGENSTAND DER ERKLÄRUNG

- Stereomonitor zur photogrammetrischen Bildauswertung

## ES WIRD DIE ÜBEREINSTIMMUNG MIT WEITEREN, EBENFALLS FÜR DAS PRODUKT GELTENDEN RICHTLINIEN/ BESTIMMUNGEN ERKLÄRT

EMV-Richtlinie (2014/30/EU) vom 26. Februar 2014  
RoHS Richtlinie 2011/65/EU vom 8. Juni 2011

## ANGEWANDTE HARMONISIERTE NORMEN, INSBESONDERE

EN 60950-1  
EN 61000-6-2  
EN 61000-6-4  
EN 55024  
EN 50581  
EN 82079-1

## ANGEWANDTE SONSTIGE TECHNISCHE NORMEN UND SPEZIFIKATIONEN

-

Miesbach, 02.05.2021

Angabe zur Person des Unterzeichners: Josef J. Schneider CEO



# EG-KONFORMITÄTSERKLÄRUNGEN

gemäß der EG-Niederspannungs-Richtlinie 2014/35/EU  
gemäß Anhang III B; vom 26. Februar 2014

Hiermit erklären wir, dass das nachstehend bezeichnete Produkt in seiner Konzeption und Bauart sowie in der von uns in Verkehr gebrachten Ausführung den grundlegenden Sicherheits- und Gesundheitsanforderungen der EG-Richtlinie Niederspannung entspricht. Bei einer mit uns nicht abgestimmten Änderung des Produktes verliert diese Erklärung ihre Gültigkeit. Die alleinige Verantwortung für die Ausstellung dieser Konformitätserklärung trägt der Hersteller.

## HERSTELLER/BEVOLLMÄCHTIGTER

Schneider Digital Josef J. Schneider e. K.  
Maxlrainer Str. 10  
D-83714 Miesbach

## PRODUKTMODELL

**A16140 3D PluraView 28" UHD (4k), Herstellernummer: 16140**

## GEGENSTAND DER ERKLÄRUNG

- Stereomonitor zur photogrammetrischen Bildauswertung

## ES WIRD DIE ÜBEREINSTIMMUNG MIT WEITEREN, EBENFALLS FÜR DAS PRODUKT GELTENDEN RICHTLINIEN/ BESTIMMUNGEN ERKLÄRT

EMV-Richtlinie (2014/30/EU) vom 26. Februar 2014  
RoHS Richtlinie 2011/65/EU vom 8. Juni 2011  
REACH SVHC über 0,1% Blei

## ANGEWANDTE HARMONISIERTE NORMEN, INSBESONDERE

EN 60950-1  
EN 61000-6-2  
EN 61000-6-4  
EN 55024  
EN 50581  
EN 82079-1

## ANGEWANDTE SONSTIGE TECHNISCHE NORMEN UND SPEZIFIKATIONEN

-

Miesbach, 02.05.2021

Angabe zur Person des Unterzeichners: Josef J. Schneider CEO



# GARANTIE

Schneider Digital gewährt auf den 3D PluraView Stereo-Monitor  
12 Monate Herstellergarantie.

Es besteht die Möglichkeit der Gewährleistungsverlängerung  
auf bis zu 5 Jahre nach Kaufdatum.

# SERVICEFALL

**IM FALLE EINES DEFECTES AN IHREM 3D PLURAVIEW WENDEN SIE SICH BITTE AN**

---

Schneider Digital  
Josef J. Schneider e.K.  
Maxlrainer Str. 10  
D-83714 Miesbach

Telefon +49 (8025) 9930-0  
[support@schneider-digital.com](mailto:support@schneider-digital.com)

WEEE-Registrierungs-Nr.: DE 61056879  
CE-Kennzeichen

**3D** PluraView



Professional 3D-Hardware

SCHNEIDER DIGITAL  
Josef J. Schneider e.K.

Maxlrainer Straße 10  
D-83714 Miesbach

Tel.: +49 (8025) 9930-0  
Fax: +49 (8025) 9930-299

[www.schneider-digital.com](http://www.schneider-digital.com)  
[info@schneider-digital.com](mailto:info@schneider-digital.com)

Partner von:

