

FHD - 2,5K - 4K
NVIDIA 3D Vision Replacement

FIELDWORK
Systèmes de guidage d'engins et systèmes de relevé

3D PluraView

La Référence des écrans 3D



- Sans scintillement pour une utilisation professionnelle intensive
- Certifié pour Photogrammétrie et SIG
- Luminosité maximale – adapté à la lumière du jour
- Deux conceptions de boîtier : 22"/24" ou 27"/28"
- Résolution FullHD, 2,5K ou 4K
- Grand angle de vision - Capacité multi-utilisateurs

3D PluraView | Écran passif 3D stéréoscopique



Le moniteur novateur de photogrammétrie stéréoscopique 3D PluraView, l'écran haut de gamme de l'avenir

Visualisation haute définition et sans scintillement pour un parfait rendu 3D stéréoscopique

Le 3D PluraView de Schneider Digital est le successeur développé de la série pliée PLANAR Beamsplitter. Une technologie innovante et fiable constitue la base d'une évaluation d'image stéréoscopique précise, au pixel près, de la plus haute qualité, même en plein jour. La technologie 3D PluraView Beamsplitter offre une résolution maximale de 4K en luminosité, grâce à un affichage par œil.

Cela permet aux utilisateurs de travailler confortablement et sans effort dans toutes les applications stéréoscopiques 3D. La nouvelle technologie BlackTuner- du 3D PluraView permet à l'utilisateur de détecter facilement des objets, même dans des zones sombres. Une réponse de seulement 1 ms qui réduit le « Ghosting » et le flou. C'est la clé d'une stéréovisualisation 3D parfaite dans tous les domaines professionnels des applications.

3D PluraView - La référence des écrans 3D stéréoscopiques

- Sans scintillement pour un travail 3D détendu dans le cadre d'une utilisation professionnelle continue
- Luminosité maximale - convient aux environnements de bureau à lumière du jour normale avec un moniteur par canal stéréo et par œil
- Angle de vision libre et large - permet des réunions en groupe jusqu'à 5 personnes
- Résolution maximale - jusqu'à 4K (UHD) avec 8,3 mégapixels par œil et une profondeur de couleur de 10 bits
- Certifié pour plusieurs centaines d'applications (liste PDF sur www.3D-Pluraview.com)
- Ingénierie et fabrication de qualité supérieure en Allemagne
- Une technologie Plug & Play à l'épreuve du temps, déjà établie depuis plus de 17 ans
- Notre meilleure référence en matière de stéréophonie, ce sont des milliers d'utilisateurs satisfaits depuis de nombreuses années.

Conçu pour les professionnels SIG

Rendu 3D stéréoscopique exceptionnel pour utilisation quotidienne intensive

Le nouveau moniteur 3D PluraView de Schneider Digital offre une technologie Beamsplitter innovante pour une qualité d'image stéréoscopique optimale sur les moniteurs de bureau. Le 3D PluraView est idéal pour toutes les applications logicielles stéréoscopiques dans des branches très diverses :

- SIG & cartographie 3D
- Photogrammétrie & LiDAR
- Prospection & simulation pétrole & gaz
- Exploitation à ciel ouvert & planification minière
- Visualisation de modèles urbains 3D
- BIM et architecture
- Simulation de l'écoulement & de la lumière
- Tomographie assistée par ordinateur et planification chirurgicale
- Biochimie / Microscopie
- Recherche pharmaceutique
- Cristallographie / Recherche moléculaire
- CGI / montage vidéo 3D
- Construction mécanique / CAD / CAM
- Mesure industrielle / balayage laser / tomographie
- Simulation & formation VR
- Archéologie, documentation du patrimoine culturel

Tout logiciel supportant Nvidia 3D Vision Pro fonctionne plug & play avec les moniteurs 3D PluraView.

Applications supportées par 3D PluraView :

 3D Zephyr	 Summit Evolution	 Stereo Analyst	 ESPA 3D	 ArcGIS Pro
 ArcGIS Pro	 StereoCAD	 Photomod	 Metashape	 Socet Set / Socet GXP
 Sci-X	 GeoMedia	 WinATLAS	 TNTgis	 3DM Content Manager
 uSMART	 Match-AT / DTMaster / UASMaster	 ContextCapture	 Vr Two	 LiMON Viewer PRO
 Scene	 CloudCompare Stereo	 TerraStereo	 LaserControl	 RhinoTerrain
 Softplotter / KDSP	 ERDAS IMAGINE	 ImageStation	 VirtouZo	 HxMap
 Digi3D	 PurVIEW	 Gcarto	 Petrel	 VoxelGeo

La liste actuelle des applications logicielles supportées par 3D PluraView peut être téléchargée à l'adresse suivante : <https://www.3d-pluraview.com/en/application-field>



Logiciel certifié pour toutes les applications 3D stéréo

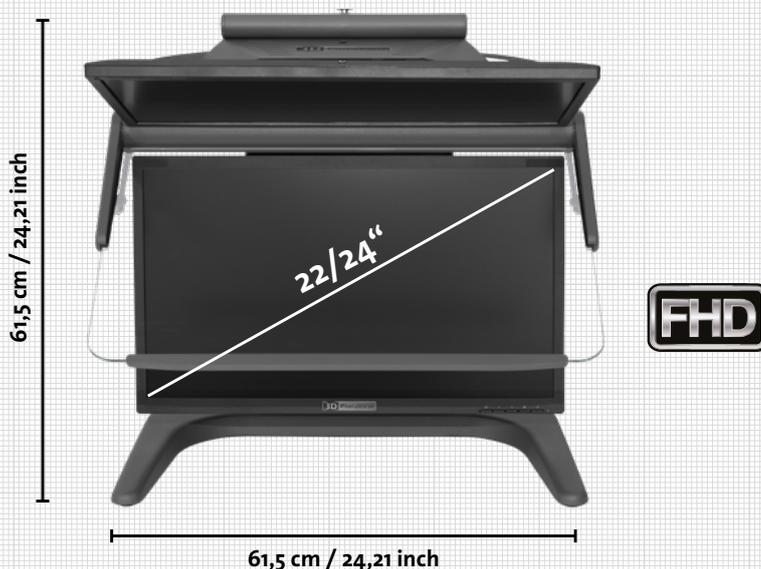
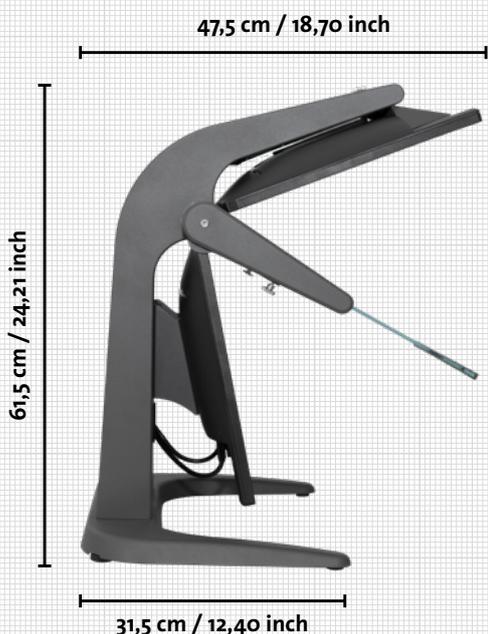


SPÉCIFICATIONS DU MONITEUR 3D PLURAVIEW

	22" FHD	24" FHD
Écran	21,5" (546 mm) Taille de l'écran 2x 1.920 x 1.080 Résolution (2.1 MP) 16,7 MillionsCouleurs (8-Bits) 250 cd/m ² Luminosité	24" (610 mm) Taille de l'écran 2x 1.920 x 1.080 Résolution (2.1 MP) 16,7 MillionsCouleurs (8-Bits) 350 cd/m ² Luminosité
	Technologie LED BackLight Temps de réponse 2 ms Angle de vue 170 °/160 ° (H/V)	Technologie LED BackLight Temps de réponse 1 ms Angle de vue 170 °/160 ° (H/V)
	Rapport de contraste : 200.000 : 1 ACR	Rapport de contraste : 1.000 : 1 statisch
Bildfrequenz	60 Hz	144 Hz
Caractéristiques 3D	160 cd/m ² Luminosité avec des verres 1.920 x 1.080 Résolution par œil	210 cd/m ² Luminosité avec des verres 1.920 x 1.080 Résolution par œil
	Polarisation linéaire 45°/135° Beamsplitter : miroir à demi-transparence	
Formats 3D	Quad Buffered OpenGL, Side-by-Side, Top-Bottom, Quad Buffered DirectX	
Systèmes d'exploitation	Compatibilité Windows / Linux / macOS, certification Windows 10 et Windows 11	
Consommation d'énergie	Consommation électrique 53 W typique ; max. 1 W en mode de gestion de l'énergie ; consommation d'énergie annuelle 94 kWh / an	Consommation électrique 61 W typique ; max. 1 W en mode de gestion de l'énergie ; consommation annuelle d'énergie 135 kWh / an
	Gestion de l'alimentation VESA DPMS™, Energy Star 6.0 Classe d'efficacité énergétique E	
Poids	23 kg, kit avec pied	26 kg, kit avec pied
Mesures	54 x 59 x 46 cm (l x h x p)	61,5 x 61,5 x 47,5 cm (l x h x p)
Interfaces	2x câble DisplayPort 1.1 2,5 m	2x câble DisplayPort 1.2 2,5 m
	1 x fiche secteur C14 AC 100 - 240 V, 50 / 60 Hz	
Audio	Haut-parleurs intégrés 2 x 2 W	
Design	Construction en aluminium Diamond Dark Électronique intégrée Pieds réglables Fabriqué en Allemagne	
Notes techniques	2x sortie DisplayPort 1.1 sur la carte graphique de la carte graphique est une condition préalable, disponible en option en version dual DVI	2x sortie DisplayPort 1.2 sur la carte graphique. carte graphique est une condition préalable pour 144Hz, avec DP 1.1, un fonctionnement à 120Hz est possible. Support AMD FreeSync
Carte graphique requise	N'importe quelle carte NVIDIA Quadro et AMD FirePRO / RadeonPRO compatible QuadBuffer, qui possèdent au moins 2x DisplayPort 1.1 sorties moniteur. L'utilisation d'un écran supplémentaire, d'un moniteur d'appoint adapté à la polarisation du système stéréoscopique est recommandée pour le 3D PluraView.	
Garantie	Garantie 1 an sans exclusion, avec pack de soins prolongé jusqu'à 5 ans	

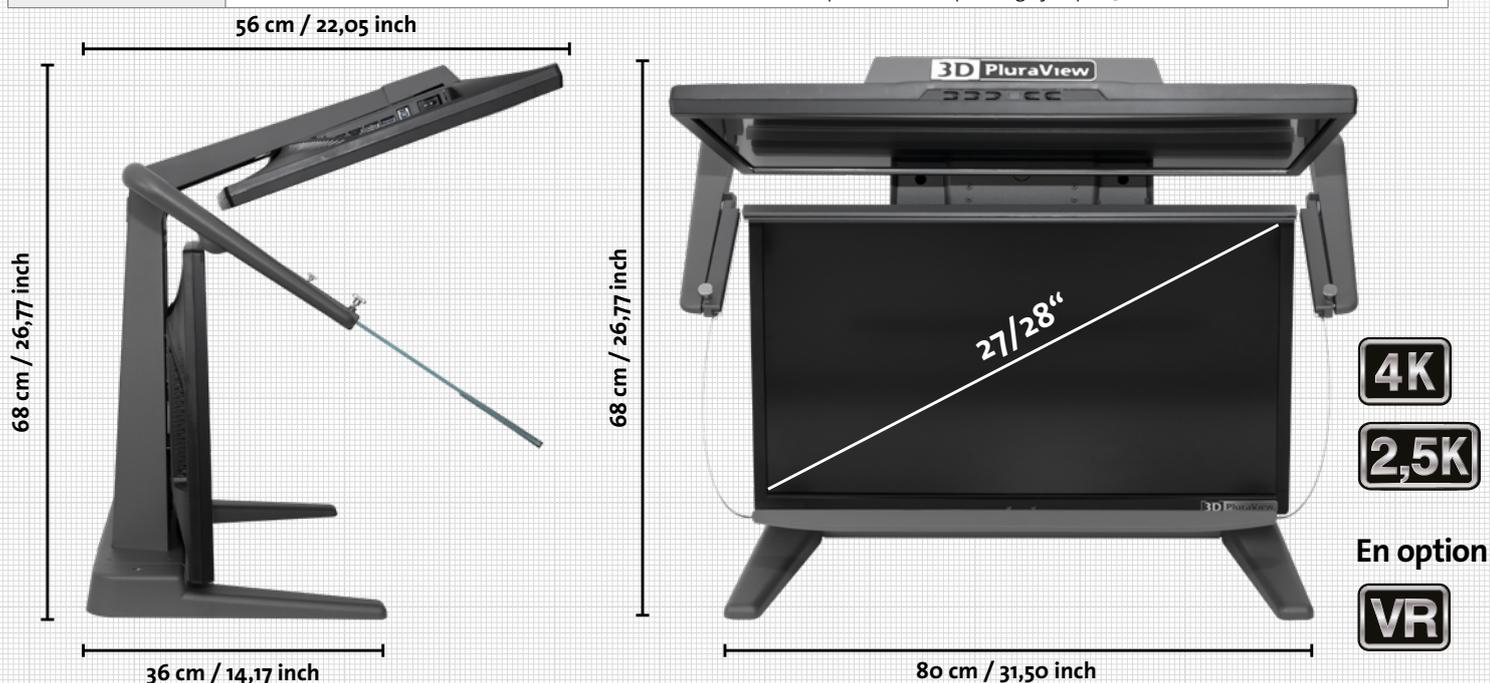


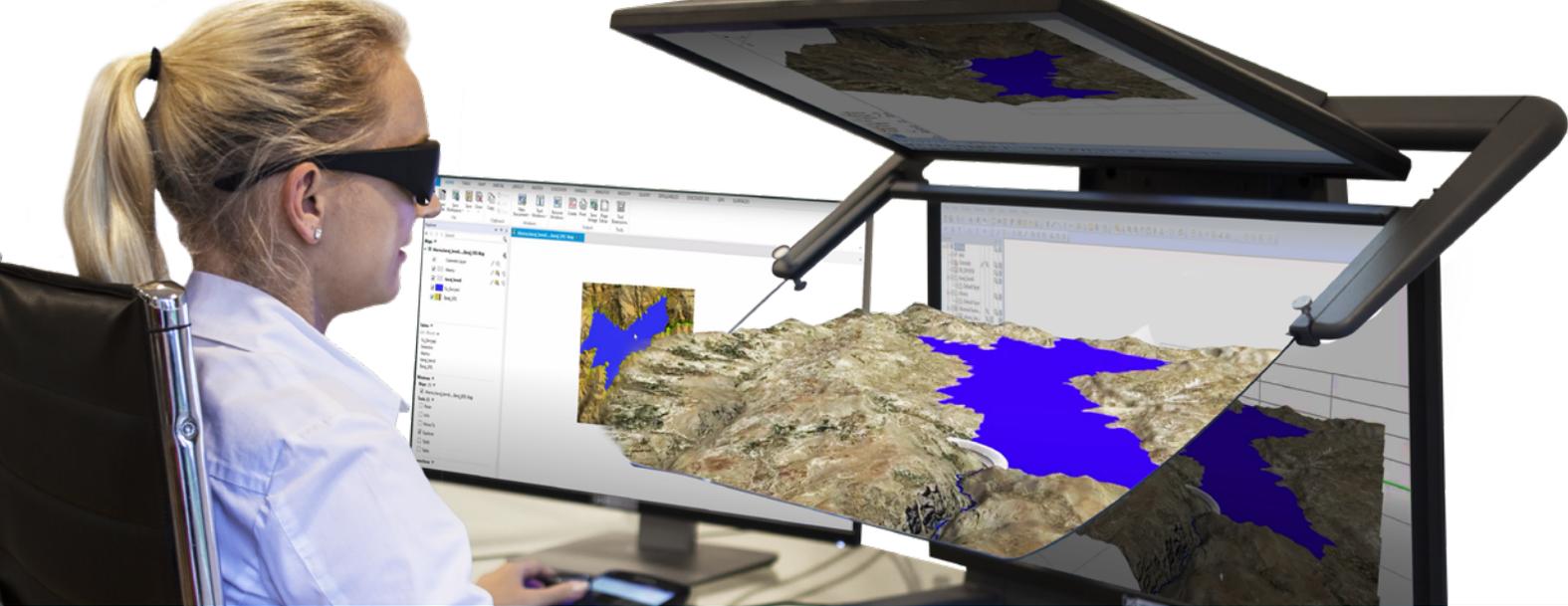
Cartes graphiques supportées :
All NVIDIA Quadro & all
AMD FirePRO / RadeonPRO



SPÉCIFICATIONS DU MONITEUR 3D PLURAVIEW

	27" 2,5K	28" 4K/UHD
Écran	27" (686 mm) Taille de l'écran 2x 2.560 x 1.440 Résolution (3,7 MP) 16,7 Millions Couleurs (8-Bits) 350 cd/m ² Luminosité	28" (711 mm) Taille de l'écran 2x 3.840 x 2.160 Résolution (8,3 MP) 1,073 Millions Couleurs (10-Bit*) 300 cd/m ² Luminosité
	Technologie LED BackLight Temps de réponse 1 ms Angle de vue 170 °/160 ° (H/V) BlackTuner zum Aufhellen von Schatten	
	Rapport de contraste : 80.000.000 : 1 ACR	Rapport de contraste : 12.000.000 : 1 ACR
Bildfrequenz	60 Hz	60 Hz
Caractéristiques 3D	210 cd/m ² Luminosité avec des verres 2.560 x 1.440 Résolution par œil	180 cd/m ² Luminosité avec des verres 3.840 x 2.160 Résolution par œil
	Polarisation linéaire 45°/135° Beamsplitter : miroir à demi-transparence	
Formats 3D	Quad Buffered OpenGL, Side-by-Side, Top-Bottom, Quad Buffered DirectX	
Systèmes d'exploitation	Compatibilité Windows / Linux / macOS, certification Windows 10 et Windows 11	
Consommation d'énergie	Consommation électrique 75 W typique ; max. 1 W en mode de gestion de l'énergie ; consommation annuelle d'énergie 131 kWh / an	Consommation électrique 115 W typique ; max. 1 W en mode de gestion de l'énergie ; consommation annuelle d'énergie 207 kWh / an
	Gestion de l'alimentation VESA DPMS™, Energy Star 6.0 Classe d'efficacité énergétique G	
Poids	25 kg, kit avec pied	26 kg, kit avec pied
Mesures	80 x 68 x 56 cm (l x h x p)	80 x 68 x 56 cm (l x h x p)
Interfaces	2x câble DisplayPort 1.2 3 m 2x USB-2.0	2x câble DisplayPort 1.2 3 m 2x USB-3.0
	1 x fiche secteur C14 AC 100 - 240 V, 50 / 60 Hz avec interrupteur principal et fusible fin 3,15 A	
Audio	Haut-parleurs intégrés 2 x 2,5 W	Haut-parleurs intégrés 2 x 3 W
Design	Construction en aluminium Diamond Dark Électronique intégrée Pieds réglables Fabriqué en Allemagne	
Notes techniques	2x sortie DisplayPort 1.1 sur la de la carte graphique est requise Support AMD FreeSync	2x DisplayPort 1.2 sortie sur la carte graphique est une condition préalable pour 60Hz, avec DP 1.1 un fonctionnement à 30Hz est possible. Support AMD FreeSync
Carte graphique requise	N'importe quelle carte NVIDIA Quadro et AMD FirePRO / RadeonPRO compatible QuadBuffer, qui possèdent au moins 2x DisplayPort 1.1 sorties moniteur. L'utilisation d'un écran supplémentaire, d'un moniteur d'appoint adapté à la polarisation du système stéréoscopique est recommandée pour le 3D PluraView. * La fonction de profondeur de couleur de 10 bits avec quadruple tampon 3D stéréo ne fonctionne qu'avec les cartes graphiques AMD.	
Garantie	Garantie 1 an sans exclusion, avec pack de soins prolongé jusqu'à 5 ans	





La référence des moniteurs stéréo 3D passifs

Systèmes de moniteurs 3D PluraView - Pour les exigences les plus élevées en SIG, VR et imagerie 3D

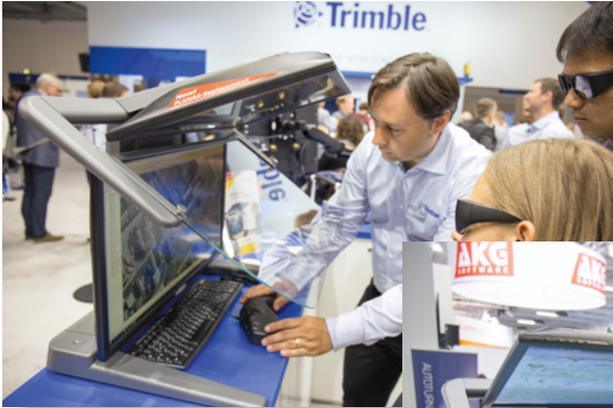
Dans les applications GEO en particulier, les utilisateurs sont confrontés au défi de charger rapidement de grandes quantités de données et de les visualiser en stéréoscopie sur un moniteur 3D approprié. Les utilisateurs professionnels qui travaillent quotidiennement avec des modèles maillés 3D à haute résolution, des nuages de points LiDAR, des images stéréoscopiques, des données CAO et SIG ont besoin d'un moniteur 3D sans scintillement, adapté à la lumière du jour et permettant de travailler toute la journée dans un environnement stéréoscopique sans se fatiguer. Seuls des filtres stéréo passifs à polarisation croisée permettent de restituer de manière stéréoscopique des images stéréoscopiques, des surfaces et des textures complexes de CAO, de maillage et autres, jusque dans les moindres détails. Les PluraView 3D de Schneider Digital répondent parfaitement à ces exigences professionnelles. Ils peuvent être utilisés plug & play avec toutes les applications logicielles compatibles avec la stéréoscopie 3D.

3D PluraView - Avantages et bénéfices :

- Les moniteurs stéréo passifs ont le taux d'acceptation par les utilisateurs le plus élevé de toutes les technologies d'affichage 3D disponibles sur le marché.
- La longue expérience de nos utilisateurs, dont certains travaillent depuis plus de 17 ans avec nos systèmes Beamsplitter, prouve la qualité élevée et la facilité d'utilisation.
- Les utilisateurs de 3D PluraView peuvent travailler en toute sérénité, même à un poste de travail avec fenêtre, grâce à la luminosité élevée.
- L'absence totale de scintillement de l'image 3D stéréoscopique à la résolution la plus élevée augmente de manière mesurable la motivation et la productivité des utilisateurs.
- Les PluraView 3D sont spécialement conçus pour la stéréo, mais ils peuvent également être utilisés à 100% comme des écrans monoscopiques normaux.
- La résolution stéréo 4K permet d'afficher les textures et les détails les plus fins des objets, par exemple pour les modèles urbains 3D, les projets BIM / CAx / CGI et les nuages de points LiDAR. La résolution 4K est particulièrement pertinente pour les applications 3D médicales, par ex. CT, IRM et impression d'objets 3D.
- NOUVEAU ! Complément professionnel aux lunettes VR immersives : VR PluraView avec head & object tracking

Conçu pour les professionnels des SIG

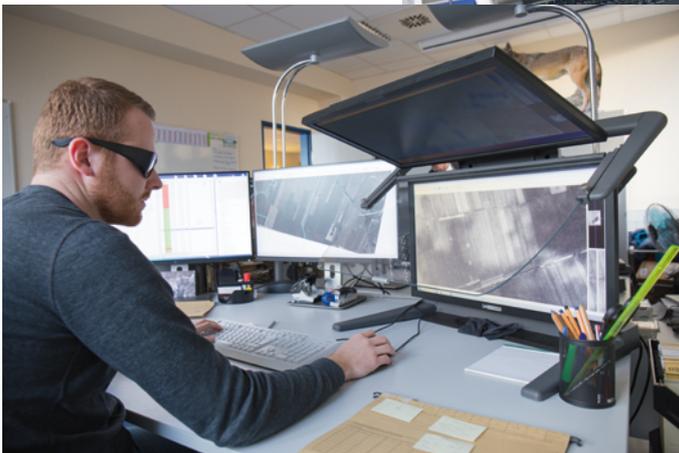
application 3D PluraView et exemples pratiques



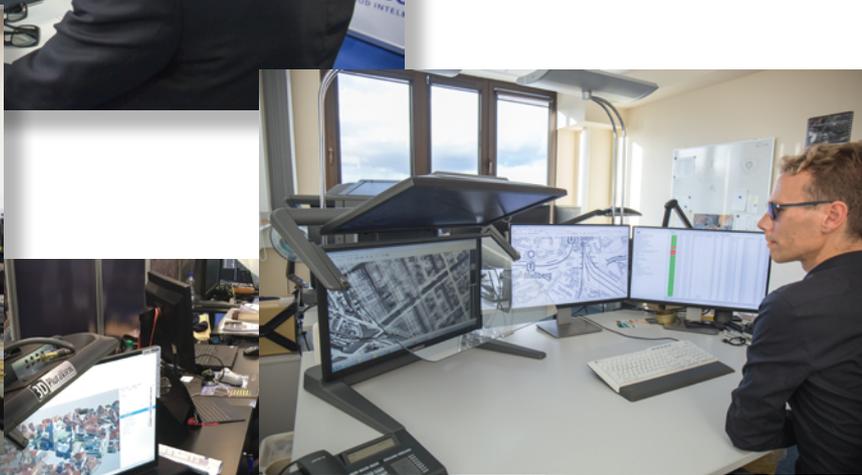
Trimble DTMaster



Terrasolid TerraStereo



esri ArcGIS



esri ArcGIS



DATEM Summit Evolution



Hexagon Geomedia



RhinoTerrain



Fonctionnalités clés et avantages de 3D PluraView

Avec la participation de nos utilisateurs expérimentés, nous avons, avec nos ingénieurs, perfectionné la technologie des répartiteurs de faisceaux des systèmes PLANAR originaux. et l'améliorer :

- Systèmes d'exploitation supportés : Windows 11, LINUX & macOS / à distance (par ex. Teradici)
- Nos cartes miroir DisplayPort 1.2 spécialement conçues avec le support Free Sync / G-Sync / ULMB garantissent un signal d'image synchrone et sans latence avec une profondeur de couleur jusqu'à 4K / 10bit.
- Les cartes miroirs sont intégrées dans les systèmes 3D-PluraView et permettent déjà la pleine fonctionnalité stéréo sur un ordinateur portable avec une carte graphique certifiée.
- Le calibrage précis, au pixel près, des systèmes 3D PluraView permet l'affichage parfait et simultané d'applications stéréoscopiques et monoscopiques en pleine résolution d'écran.
- « ghosting » négligeable en mode stéréo grâce à un matériel d'écran et de beamsplitter parfaitement adapté, combiné à des lunettes de polarisation optimisées.
- La technologie innovante « BlackTuner » améliore considérablement l'affichage et donc l'analyse des images des zones sombres et ombragées sur les modèles 27 et 28 pouces.
- Alimentation électrique centrale avec interrupteur intégré pour une déconnexion complète du réseau, donc pas de consommation d'énergie lorsque l'écran est éteint (modèles 27/28").
- La plus haute qualité de produit - Made in Germany.

Limites des écrans 3D alternatifs

- La technologie d'obturation active des lunettes LCD produit une image stéréo beaucoup plus sombre, nécessite des pièces obscurcies.
- Le scintillement à haute fréquence des lunettes LCD sollicite les yeux et entraîne une fatigue rapide. La lumière fluorescente renforce considérablement le scintillement.
- Les lunettes LCD NVIDIA « 3D Vision », les émetteurs et les pilotes graphiques intégrés ne sont plus supportés par le fabricant et ne sont plus disponibles en tant que produits neufs.
- La représentation des couleurs faussée par les lunettes anaglyphes avec filtres rouge-bleu est très contraignante à la longue. De plus, elles produisent une image stéréo sombre et peu contrastée.
- Les écrans polarisés circulairement ligne par ligne réduisent la résolution stéréo de 50%. Les polices et les menus sont difficiles à lire avec une résolution réduite de moitié. Il est même impossible de travailler au pixel près. Les filtres sur l'écran et les lunettes 3D produisent une image stéréo sombre.
- Les systèmes stéréo actifs ne peuvent pas traiter les signaux d'entrée stéréo ,side-by-side' ou ,top-bottom' - ce qui limite leur utilisation.

Choisissez la référence en visualisation stéréoscopique !

Performance SIG-Postes de travail

Depuis 1995, Schneider Digital est spécialisé dans les solutions matérielles sur mesure pour les applications graphiques 3D professionnelles. Notre point fort pour la configuration et la construction de stations de travail et de serveurs hautement performants réside dans la qualité sans compromis et la coordination parfaite de tous les composants. Nous pouvons ainsi garantir une longue durée d'utilisation avec l'option de mettre à niveau des composants individuels à une date ultérieure.

Grâce à notre étroite collaboration avec des fabricants de matériel informatique, des entreprises de logiciels, des universités et des instituts de recherche, nous connaissons de première main les derniers développements en matière de matériel et de logiciels. Il est tout aussi important pour nous d'entretenir des contacts étroits et confiants avec nos clients du monde entier. Cette base de connaissances étendue est la clé de solutions de stations de travail adaptées à vos exigences spécifiques et qui répondent à vos attentes, voire les dépassent.

Le défi des applications de géodonnées réside dans la combinaison du chargement rapide de grandes quantités de données et de leur visualisation en représentation stéréoscopique sur un moniteur 3D approprié. Ce n'est que lorsque tous les composants matériels et logiciels sont parfaitement adaptés les uns aux autres qu'il est possible de travailler sans latence avec de vastes ensembles de données stéréoscopiques 3D, comme par exemple des modèles 3D détaillés et à grande échelle.

AMD
RYZEN
THREADRIPPER



Grâce à une isolation acoustique supplémentaire et à des solutions de refroidissement, nos stations de travail sont en outre des « compagnons de bureau » très agréables.

Des solutions de postes de travail haut de gamme pour des exigences SIG complexes

- Dernière technologie de processeur Intel XEON, AMD EPYC ou AMD Ryzen Threadripper PRO
- Processeurs à fréquence maximale (jusqu'à 2x 38 cœurs sur la plateforme Intel, jusqu'à 2x 64 cœurs avec AMD Threadripper PRO et EPYC)
- Jusqu'à 4 To de mémoire vive DDR4 ECC rapide
- Jusqu'à quatre (4) cartes graphiques haut de gamme pour les applications AI/KI, CUDA ou OpenCL dans une station de travail
- RAID NVMe haute performance avec des vitesses de lecture et d'écriture de plus de 25 000 Mo/s et une capacité de stockage SSD interne de 256 To.
- Connexion LAN 100 GbE ultra-rapide en option
- Interface IPMI pour une gestion sécurisée et complète des postes de travail à distance
- Solutions de montage en rack 19 », entre autres pour le traitement en cluster distribué.
- Nous n'installons que des composants de la plus haute qualité



Cartes graphiques haut de gamme

Schneider Digital dispose de plus de 25 ans d'expérience dans le conseil et la configuration de cartes graphiques professionnelles pour ses clients. Nous avons été les pionniers sur le marché des cartes graphiques et, en fait, le premier revendeur de cartes graphiques NVIDIA et AMD en Europe.

Les cartes graphiques haut de gamme comme la Quad-Buffer AMD Radeon Pro W7900 ou la NVIDIA RTX A6000 ont entre 32 Go et 48 Go de mémoire vive, ce qui accélère considérablement les tâches de traitement parallèles en raison de la quantité accrue de données par unité de calcul.

Ces cartes haut de gamme peuvent être utilisées en réseau, c'est-à-dire que plusieurs cartes graphiques peuvent être intégrées dans une station de travail Schneider Digital. Cette approche offre toujours le meilleur rapport qualité/prix pour nos clients, lorsque les applications sont en mesure d'exploiter l'énorme potentiel de performance des GPU modernes.

Les quatre sorties moniteur 4K de l'AMD Radeon PRO W7900 permettent de piloter simultanément trois moniteurs monoscopiques et un PluraView 3D. Même deux moniteurs stéréoscopiques 3D-PluraView avec des moniteurs d'appoint supplémentaires peuvent fonctionner simultanément avec cette solution.

Dans le développement d'applications logicielles professionnelles, on mise de plus en plus sur les opérations de calcul



AMD
RADEON
PRO

AMD
FIREPRO

NVIDIA

GPU parallèles et les ressources de mémoire GDDR/HBM rapides qui caractérisent les cartes graphiques haut de gamme. Les applications d'intelligence artificielle, basées sur l'entraînement de réseaux neuronaux et traitant ensuite d'énormes quantités de données vidéo et d'images pour la reconnaissance de formes/d'objets en temps quasi réel, en sont un exemple parfait et bien visible.

Les tâches difficiles et intensives en GPU dans le domaine des données géographiques se posent par exemple dans le matching de pixels et le géoréférencement, ainsi que dans le calcul de modèles de maillage 3D à haute résolution. De telles tâches typiques peuvent être traitées efficacement et en parallèle par des GPU « Tensor Cores » (NVIDIA) et leurs « Stream Processors » (SPs) aux fonctions équivalentes avec des cartes AMD. Toutes les cartes graphiques de la dernière génération supportent PCIe 4.0 et doublent ainsi la largeur de la bande de données par rapport au standard PCIe 3.0 utilisé jusqu'à présent. De plus, le doublement de la mémoire graphique améliore l'efficacité des calculs du GPU jusqu'à 40 % pour les grands modèles 3D ! Des carreaux de grille deux fois plus grands signifient qu'il faut effectuer deux fois moins de calculs de zones de chevauchement particulièrement coûteux en temps de calcul.

Supported Graphics Cards:

All NVIDIA Quadro & all
AMD FirePRO / RadeonPRO



Toutes les cartes graphiques à quadruple tampon d'AMD et de NVIDIA sont compatibles avec le fonctionnement multi-écrans.



Contrôleur 3D

Des instruments de mesure parfaits pour le SIG, la photogrammétrie et la cartographie

Les contrôleurs 3D, également appelés 'souris 3D', sont des systèmes d'entrée ergonomiques qui augmentent la productivité et le confort lors de l'interaction avec des paires d'images stéréoscopiques et au sein de modèles 3D. Avec jusqu'à 10 touches librement programmables, l'utilisateur dispose de 32 fonctions et macros sur plusieurs niveaux, sans avoir à lâcher le contrôleur. Même en combinaison avec une souris 'normale', les contrôleurs 3D sont conçus de manière optimale pour les fonctions de visualisation et de numérisation 3D dans le domaine du SIG, de la photogrammétrie, de la cartographie et de la topographie.

Fonctions et avantages

- Supporté par TOUTES les applications logicielles de photogrammétrie
- Utilisation confortable et ambidextre dans les applications SIG, de photogrammétrie et de topographie
- La roue Z avec une résolution de 1.024 niveaux par tour permet une fonction de mesure rapide et précise.
- Navigation laser X-Y de haute précision pour un contrôle précis de la position.
- Les touches avec 10 millions de déclenchements testés assurent une longue durée de vie



 *Stealth 3D Mouse*



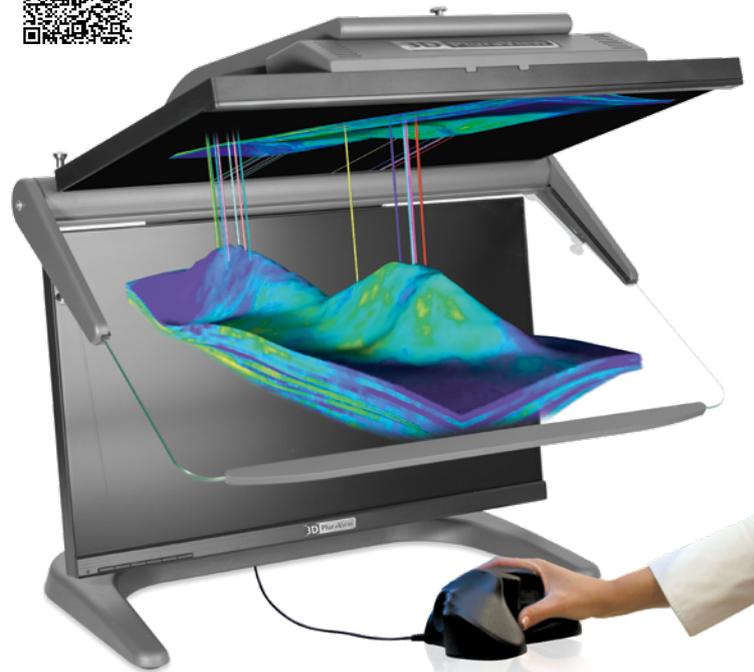
Plus d'informations >



Plus d'informations >



Les contrôleurs SpaceMouse de 3Dconnexion sont issus de la robotique et de la recherche spatiale et sont à l'avant-garde de toutes les exigences en matière d'interaction avec les modèles 3D. Le joystick central de la SpaceMouse de 3Dconnexion permet des mouvements simultanés dans six degrés de liberté et permet ainsi d'une part de voler librement à travers votre modèle 3D dans le cadre d'une présentation dynamique. D'autre part, le contrôle précis de la SpaceMouse permet, lors de l'édition et de la construction, un positionnement beaucoup plus rapide et précis de votre modèle 3D pour l'étape d'édition suivante, qui est alors effectuée avec la souris normale. Sa conception industrielle robuste et durable en fait un outil puissant pour toutes les applications 3D. L'utilisation simultanée et ambidextre d'un contrôleur 3Dconnexion et d'une souris standard pour le contrôle et l'interaction avec le modèle 3D permet d'améliorer considérablement l'ergonomie et la productivité sur le lieu de travail.





3D PluraView - La référence des écrans stéréoscopiques 3D passifs

Le moniteur 3D PluraView est le leader mondial en matière de 3D en stéréoscopie, avec plus de 3 000 systèmes de moniteurs et plus de 300 applications compatibles. applications logicielles 3D compatibles, leader du marché et référence standard établie pour la visualisation stéréoscopique en 3D. dans les domaines d'application professionnels.



Hauté résolution



Sans scintillement



Adapté à la lumière du jour



Grand angle de vision



Design compact



Design fonctionnel / de haute qualité



Unterstützt NVIDIA & AMD



Plug & Play



Logiciel certifié

FIELDWORK

Systèmes de guidage d'engins et systèmes de relevé

Fieldwork SA
Rue des Jordils 40
CH-1025 Saint-Sulpice
Tel: +41 79 500 37 24
E-Mail: info@fieldwotk.ch
www.fieldwork.ch



3D PluraView

www.3d-pluraview.com